

## Schneller tippen bringt mehr Freizeit!

Schön, dass Sie sich für Typing Scout interessieren. Typing Scout ist eine Web-Applikation zum Trainieren und Verbessern der Tastaturschreibkenntnisse. Die Applikation läuft in der Cloud und ist sowohl für den Einsatz an Schulen als auch für Einzelpersonen bestens geeignet. Für den Betrieb sind lediglich eine Internet-Verbindung und ein kompatibler Browser notwendig, und schon kann es losgehen! Das Zehnfiingersystem wird zum Schreiben von Texten mittels Tastatur verwendet.





# Programmbeschreibung für Schulen

## Inhaltsverzeichnis:

Registrierung und Anlegen von Klassen	Seite 3
Menüpunkte von Typing Scout	Seite 6
- Bild- und Tastaturspiel	Seite 6
- Schreibspiel	Seite 8
- Schreibtraining	Seite 10
- Perfektionieren	Seite 12
- Typetris und Memorix	Seite 13
- Scout Mode	Seite 15
- Aufgaben/Nachrichten, Briefkasten	Seite 15
<b>Lehrgang Tastaturschreiben</b>	Seite 16
Prüfungen und Benotung	Seite 19
Grundregeln, Körperhaltung, Ausgleichsübungen	Seite 23
Grundstellung	Seite 24
Bilder zum Bild- und Tastaturspiel	Seite 25
Abonnement, Kosten	Seite 26

## Download:

Hinweise für das Tastaturschreiben

(Grundregeln, Körperhaltung, Ausgleichsübungen, Grundstellung, Bilder zum Bild- und Tastaturspiel)

Regeln beim Schreiben von Texten

Texte für das Schreibtraining

Texte für das Schreibspiel



# Registrierung und Anlegen von Klassen:

<https://typingscout.com/>

In wenigen Schritten können Sie für Ihre **Schule** Typing Scout registrieren lassen und nach dem Anlegen der Klassen erfolgreich arbeiten!



## a) Typing Scout testen und Testzugang registrieren:

The image shows the 'Testzugang registrieren' (Register test access) form. It starts with a note: 'Hinweis: diese Registrierung ist nur für Schulen, nicht jedoch für Privatpersonen erlaubt. Sollten Sie kein Mitarbeiter einer Schule sein, wird Ihr Registrierungsantrag abgelehnt werden.' Below this, there are two radio buttons: 'Schule' (selected) and 'Hausunterricht'. The form includes fields for 'Name der Schule', 'Administrator', 'Website', 'Email', 'Gewünschte Subdomain' (with 'typingscout.com' as a suggestion), 'Telefon', 'Straße', 'Postleitzahl', 'Stadt/Ort', and 'Land'. At the bottom, there are two buttons: 'Abschicken' and 'Abbrechen'.

## b) Registrierung per Mail bestätigen:

# Hallo und herzlich willkommen bei Typing Scout!

Sie haben Ihre Schule [redacted] erfolgreich für die Testversion registriert.  
Bitte bestätigen Sie jetzt noch Ihre Email-Adresse, indem Sie hier klicken:

**Bestätigen ►**

Vielen Dank für Ihr Interesse an Typing Scout!

Mit besten Grüßen,  
Typing Scout

## c) Überprüfung der Registrierung und Freischaltung von Typing Scout:

Die Freischaltung erfolgt so rasch als möglich, spätestens nach einem Arbeitstag!

## Hallo und herzlich willkommen bei Typing Scout!

Wir haben die Registrierung Ihrer Schule [REDACTED] überprüft und freigeschaltet.

Loggen Sie sich bitte mit Ihrem Passwort [REDACTED] oder auch direkt mit folgendem Link ein:

[https://school.typingscout.com/#login/\[REDACTED\]](https://school.typingscout.com/#login/[REDACTED])

**Jetzt einloggen ►**

Legen Sie dann Ihre Klassen an und erhalten Sie so die Passwörter für die jeweiligen LehrerInnen, die Sie mit dem Button **Drucken** als Kärtchen verteilen können.

Sie können Ihren SchülerInnen eine spezielle Anmeldeseite exklusiv für Ihre Schule zur Verfügung stellen. Dazu empfehlen wir Ihnen, die folgende Adresse auf Ihrer Schulwebsite zu verlinken:

[https://school.typingscout.com/de/\[REDACTED\]](https://school.typingscout.com/de/[REDACTED])

Klicken Sie hier, um einen Überblick über die Funktionen von Typing Scout zu erhalten:

**Lernzone ►**

Bitte beachten Sie, dass dies ein Testzugang ist, der nach 8 Tagen abläuft [REDACTED]. Sie werden rechtzeitig per Email informiert, damit Sie früh genug auf die Vollversion upgraden können.

Viel Spaß bei der Verwendung von Typing Scout!

Mit besten Grüßen,  
Typing Scout

Mit dem oben angegebenen Passwort kann sich die Schule (Direktor oder Administrator) einloggen. Auf dieser Ebene werden die einzelnen Klassen mit den entsprechenden Lehrpersonen angelegt.

Deutsch ▼ ? Lernzone | Hilfe

**Typing Scout**  
Schneller tippen bringt mehr Freizeit :)

Mein Konto noch 371 Tage gültig (bis 05.09.2018) 6/200 SchülerInnen erweitern ►

Schulen / Musterschule

▼ Musterschule

- 1. Klasse
- 2. Klasse
- 3. Klasse

Schule High Score Texte **Klassen**

✚ Klasse hinzufügen

<input type="checkbox"/> Klasse	Lehrerin	Email	Aktiv	
<input type="checkbox"/> 1. Klasse	Musterlehrer		✓	
<input type="checkbox"/> 2. Klasse	Musterlehrer		✓	
<input type="checkbox"/> 3. Klasse	Musterlehrer 2		✓	

Email senden Lehrerliste drucken

Loginsite Ihrer Schule: <https://musterschule.typingscout.com>

Die Lehrpersonen bekommen ein eigenes Passwort, mit dem sie sich einloggen können. Dadurch erhalten Sie Zugriff auf ihre jeweiligen Klassen.

Deutsch ▾ ? Lernzone | Hilfe

**Typing Scout**  
Schneller Tippen bringt mehr Freizeit :)

Abmelden

Mein Konto noch 371 Tage gültig (bis 05.09.2018) 6/200 SchülerInnen erweitern ▶

Schulen / Musterschule / Klasse bearbeiten

▼ Musterschule

- ▶ 1. Klasse
- ▶ 2. Klasse
- ▶ 3. Klasse

Schule High Score Texte **Klassen**

Name \* 1. Klasse

Lehrerin \* Musterlehrer

Passwort \* musterlehrer1 neu generieren

Email Gilt auch für Google Sign in

Schülereinstellungen sperren ☐ (Lernsystem, Keyboard Layout)

High Score ausblenden Nie ▼

Aktiv ☒

Speichern Abbrechen

Für DirektorInnen ist es möglich, die angelegten Klassen, LehrerInnen und Passwörter in einem Karteikartenformat (**Lehrerliste**) zu drucken.

Die Lehrperson legt in der jeweiligen Klasse die Schüler und Schülerinnen an. Es werden eindeutige Passwörter vergeben. Die Passwörter der Schülerinnen und der Schüler können in einem Karteikartenformat (**Schülerliste**) ausgedruckt und ihnen übergeben werden.

# Typing Scout

## 1. Klasse

<b>Muster Anna</b>  <b>Passwort: muster1</b> <a href="https://musterschule.typingscout.com">https://musterschule.typingscout.com</a>	<b>Muster Max</b>  <b>Passwort: muster2</b> <a href="https://musterschule.typingscout.com">https://musterschule.typingscout.com</a>	<b>Muster Paul</b>  <b>Passwort: muster3</b> <a href="https://musterschule.typingscout.com">https://musterschule.typingscout.com</a>
---	--	---

Weiters wir für jede Klasse mittels Kopieren ein eigener Lehrgang (siehe Seite 16) erstellt.

Schulen / Musterschule / 3. Klasse / Lehrgänge /

▼ Musterschule

- ▶ 1. Klasse
- ▶ 2. Klasse
- ▼ 3. Klasse
  - Schüler 1

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs Schreibtraining Scout Mode High Score SchülerInnen

Für diese Klasse wurde noch kein Lehrgang erstellt.  
Klicken Sie auf **Neuen Lehrgang erstellen**, um einen Lehrgang für die Klasse anzulegen.  
Danach können Sie den Lehrgang für die Klasse oder auch einzelne Schüler nach Belieben anpassen. Die Reihenfolge der Übungen kann mit der Schaltfläche ganz links per Drag & Drop geändert werden.

Neuer Lehrgang



## Menüpunkte von Typing Scout:

Typing Scout umfasst folgende Menüpunkte:

Bild- und Tastaturspiel, Schreibspiel, Schreibtraining, Perfektionieren, Spiele (Tetris und Memorix), Lehrgang sowie Scout Mode.

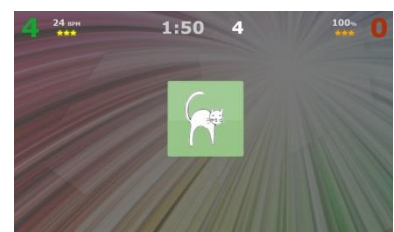
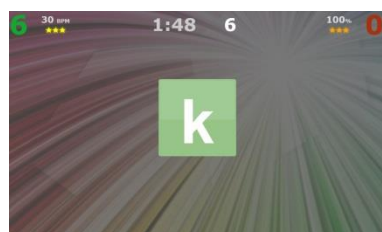
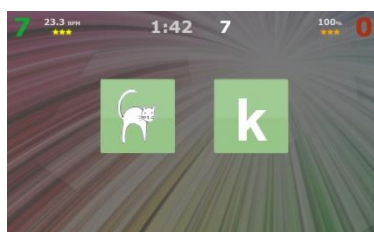


## **Bild- und Tastaturspiel:**

Beim Bild- und Tastaturspiel wird die Mnemotechnik für das Erlernen der Buchstaben angewendet. Den einzelnen Buchstaben werden Bilder zugeordnet (siehe Seite 25). Bei der ersten Übung erscheinen das Bild, der Buchstabe und die Tastatur.



In den folgenden Übungen erscheinen Bild und Buchstabe, der Buchstabe alleine und bei der letzten Übung nur noch das Bild alleine.



Kopfzeile beim Bild- und Tastaturspiel auf der Ebene des Schülers/der Schülerin.



Die Übungen werden von der Lehrperson erstellt und in den Briefkasten (siehe Seite 15) des Schülers/der Schülerin geschickt.

Eingabemaske für die Lehrperson:

The form has a top navigation bar with tabs: 'Lehrgang', 'Aufgaben/Nachrichten' (selected), 'Training Logs', 'Schreibtraining', 'Scout Mode', 'High Score', and 'SchülerInnen'. Below the tabs are input fields for 'Von' (a blue box), 'An' (a dropdown menu showing '1. Klasse'), 'Datum' (a blue box), and 'Betreff' (a text box). Below these are three dropdown menus for 'Auswahl': 'Bild- u. Tastaturspiel' (selected), 'Übung', and 'freie Wahl'. Below the dropdowns are checkboxes for 'Bilder', 'Buchstaben', and 'Tastatur' (all checked), followed by 'Audio' and three checkboxes for 'Deutsch', 'Englisch', and 'Niederländisch' (all unchecked). At the bottom is a text box labeled 'Buchstaben'.

Der Schüler/die Schülerin kann die Übung aber auch selbst erstellen und für sich üben.

Eingabemaske für den Schüler/die Schülerin):

The student's input mask is titled 'Typing Scout' with the subtitle 'Schneller tippen bringt mehr Freizeit!'. It has a top bar with 'Deutsch' and '7 Lernzone'. The main area contains settings for 'Layout' (with 'Bilder' selected), 'Audio' (with 'Englisch' selected), and 'Auswahl' (with 'Klein' selected). Below these are four rows for 'Ziffernreihe', 'Oberreihe', 'Grundreihe', and 'Unterreihe', each with a text input field. Below these is a row for 'Spielzeit (Minuten)' with buttons for 1 through 10, where '2' is selected. At the bottom are buttons for 'Highscores', 'Trainings-Log', and 'Start ►'. A 'Zurück' button is at the very bottom. On the right side, it says '1. Muster Anna: 42'. The background is a colorful abstract pattern.



Nach Ablauf der eingestellten Übungszeit wird das Übungsergebnis in das Training-Log übernommen. Die Lehrperson sowie der Schüler/die Schülerin können sich dort jederzeit über den Trainingsfortschritt informieren.

Einstellungen

Bilder

Buchstaben

Übung

Löschen

Datum

Gespielt

2:00

Anschläge

111

pro 10 min

555

Geschwindigkeit

55.5 BPM

Richtig

87.4%  
97

Falsch

12.6%  
14

Auswahl

1 2 ! "

q w e r t z u i o p ü

a s d f g h j k l ö ä

★★★★

★★★★☆

Einstellungen

Bilder

Buchstaben

Tastatur

Übung

Löschen

Datum

Gespielt

2:00

Anschläge

123

pro 10 min

615

Geschwindigkeit

61.5 BPM

Richtig

94.3%  
116

Falsch

5.7%  
7

Auswahl

1 2 ! "

q w e r t z u i o p ü

a s d f g h j k l ö ä

★★★★

★★★★★

## Schreibspiel:

Für das Schreibspiel stehen insgesamt 136 Texte, davon 35 Prüfungstexte, zur Verfügung!

Das Erlernen der Buchstaben e und i umfasst beispielsweise folgende Texte:

- 024 obere Reihe (e i): Whlg. u. Griffübung (e i)
- 025 obere Reihe (e i): Wörter
- 026 obere Reihe (e i): Wörter
- 027 obere Reihe (e i): Wörter(vermischt)
- 028 obere Reihe (e i): Wörter(Pyramide)
- 029 obere Reihe (e i): Text
- 030 obere Reihe (e i): Prüfung 7
- 031 obere Reihe (e i): Prüfung 8\*

Beim Schreibspiel wird der ausgewählte Text eingeblendet. Dieser Text wird überschrieben. Die Texte können wahlweise ein- oder mehrzeilig dargestellt werden.





Weiters besteht die Möglichkeit, die Übung mit oder ohne Korrekturmöglichkeit anzubieten. Optional kann auch die Tastatur eingeblendet werden.

In dieser Darstellung kann der Schüler/die Schülerin die gemachten Fehler ausbessern. **Es sollte dennoch darauf geachtet werden, möglichst wenig Fehler zu machen!**



Im folgenden Bild wird der Text einzellig dargestellt, ist korrigierbar und die Tastatur wird eingeblendet.



Das Erstellen einer Übung erfolgt wie beim Bild- und Tastaturspiel. Der Blick in das Training-Log gibt einen Überblick über das Können.

## Schreibtraining:

Ein weiteres Feature von Typing Scout ist das Schreibtraining. Es bietet die Möglichkeit, das Schreiben eines Textes mit Korrekturmöglichkeit oder ohne Korrekturmöglichkeit zu üben.

Die Texte (siehe Download) können für die Schüler und die Schülerinnen als Vorlage ausgedruckt werden. Man kann einen Text auch mittels Beamer an die Tafel projizieren.

Beispiel: Text zum Üben der Buchstaben x . . :

### Kapitel 12: untere Reihe (xcvb nm,;.:):

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzö,. abcdefghijklmnopqrstuvwxyzö,.

Existenzminimum Extrawurst Extraausgabe Expertenrunde  
Sextett. Extrakt. Exekutive. Exkursion. Extremsportler.  
Axt: Box: Lux: Taxi: Exil: Text: Textil: Export: Praxis:

Exponat Exempel Lexikon Expertise Expertenrunde Experiment  
exerzieren, existieren, exhumieren, extrahieren, explizieren,

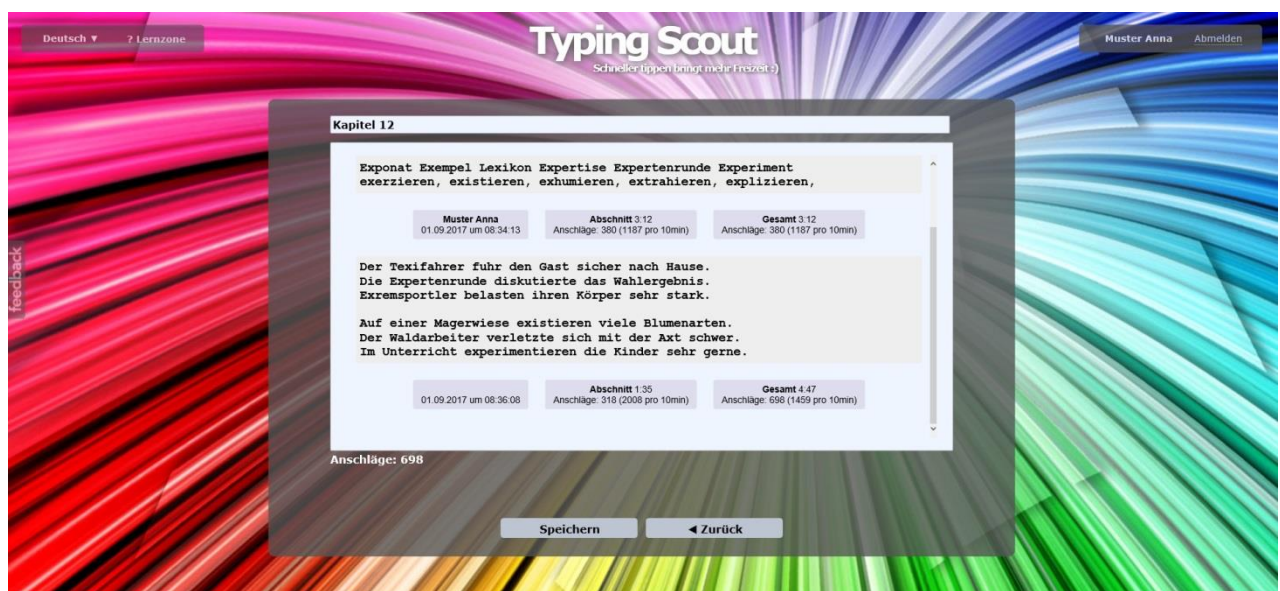
Der Taxifahrer fuhr den Gast sicher nach Hause.  
Die Expertenrunde diskutierte das Wahlergebnis.  
Extremsportler belasten ihren Körper sehr stark.

Auf einer Magerwiese existieren viele Blumenarten.  
Der Waldarbeiter verletzte sich mit der Axt schwer.  
Im Unterricht experimentieren die Kinder sehr gerne.

In der Extraausgabe erfuhr der Leser das Wahlergebnis.  
Das Sextett unterhielt die Gesellschaft mit klassischer Musik.  
Die einheimische Wirtschaft exportiert viele Waren in die EU.

Das Experiment war sehr eindrucksvoll und erfolgreich.  
Der Arzt verlegte seine alte Praxis in ein neues Haus.  
Die Textilindustrie hat ihre Produktion in den Osten verlagert.

Der Schüler/die Schülerin schreibt den Text von der Vorlage ab.





Auf der Verwaltungsebene kann die Lehrperson das Geschriebene kontrollieren, Fehler anstreichen und – falls gewünscht - einen Kommentar schreiben.

The screenshot shows the Typing Scout administration interface. At the top, there's a header with 'Deutsch', '? Lernzone | Hilfe', the 'Typing Scout' logo, and a login field. Below the header, a navigation bar includes 'Mein Konto', 'noch 370 Tage gültig (bis 05.09.2018)', '6200 SchülerInnen', and 'erweitern'. The main content area is divided into a sidebar on the left and a main panel on the right. The sidebar shows a tree structure for 'Musterschule' and '1. Klasse'. The main panel has tabs for 'Lehrgang', 'Aufgaben/Nachrichten', 'Training Logs', 'Schreibtraining' (selected), 'Scout Mode', 'High Score', and 'SchülerInnen'. Below the tabs, there are filters for 'Alle' and 'Datumfilter'. A table lists student work items with columns for 'Name', 'Datum', 'Dateiname', and 'Typ'. The table shows two entries for 'Muster Anna' on 'Kapitel 12', one marked 'Korrigierbar' and the other 'Nicht korrigierbar'. A 'Löschen' button is at the bottom right.

The screenshot shows the 'Schreibtraining' interface. At the top, there's a toolbar with icons for 'F', 'K', 'U', 'A', 'ab', and 'U'. Below the toolbar is a text editor with a list of words: 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz, . abcdefghijklmnopqrstuvwxyz, . Existenzminimum Extrawurst Extraausgabe Expertenrunde Sextett. Extrakt. Exekutive. Exkursion. Extremsportler. Axt: Box: Luc: Taxi: Exil: Text: Textil: Export: Praxis: Exponat Exempel Lexikon Expertise Expertenrunde Experiment exerzieren, existieren, exhumieren, extrahieren, explizieren,'. Below the text editor are three summary boxes: 'Muster Anna', 'Kapitel 3:12 Anschläge: 380 (1187 pro 10min)', and 'Gesamt 3:12 Anschläge: 380 (1187 pro 10min)'. Below these boxes is another text editor with a list of sentences: 'Der Taxifahrer fuhr den Gast sicher nach Hause. Die Expertenrunde diskutierte das Wahlergebnis. Extremsportler belasten ihren Körper sehr stark. Auf einer Magerwiese existieren viele Blumenarten. Der Waldarbeiter verletzte sich mit der Axt schwer. Im Unterricht experimentieren die Kinder sehr gerne.' Below the text editor are three summary boxes: 'Kapitel 1:35 Anschläge: 318 (2008 pro 10min)', 'Gesamt 4:47 Anschläge: 698 (1459 pro 10min)', and a box with the text 'Tolle Arbeit!'.

Im Vergleich zu anderen Textverarbeitungsprogrammen besteht beim Schreibtraining keine Möglichkeit, den Text zu kopieren!

Für jedes der insgesamt 18 Kapitel steht ein Text zum Download zur Verfügung.

Der Menüpunkt *Schreibtraining* bietet auch die Möglichkeit, eigene Texte für das Schreibspiel zu schreiben und abzuspeichern. Diese Texte können im Schreibspiel unter *Meine Texte* geladen werden.

## Perfektionieren:

Typing Scout registriert die im Schreibspiel und im Bild- und Tastaturspiel gemachten Fehler. Die fehlerhaften Wörter bzw. Buchstaben werden basierend auf den letzten 20 Training-Logs aufgelistet. Somit kann sehr gezielt geübt werden.

The interface shows a central panel with two tables of errors. The left table lists words and their error counts, while the right table lists individual letters and their error counts. Below the tables are buttons for 'Schreibspiel' and 'Bild- u. Tastaturspiel', and a 'Zurück' button at the bottom.

Wörter mit Fehlern	
Wort	Fehler
diese	4
Text	2
sei	2
da	2
leise	1
Schule	1
Hund	1
Gabel	1
Garten	1
-	-

Buchstaben mit Fehlern	
Buchstabe	Fehler
k	6
e	4
s	2
a	2
d	1
l	1
n	1
b	1
r	1
x	1

Basierend auf 20 Training Logs der letzten 16 Tage

The interface shows a settings panel with options for 'Tastatur', 'Einzeilig', and 'Korrigierbar'. Below the settings is a text area for 'Auswahl' and a 'Spielzeit (Minuten)' slider. At the bottom are buttons for 'Highscores', 'Trainings-Log', 'Start', and 'Zurück'.

Einstellungen: ☒ Tastatur ☒ Einzeilig ☒ Korrigierbar

Auswahl: Direkte Eingabe

Spielzeit (Minuten): 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Highscores: 1. Muster Anna: 159

Trainings-Log Start

The interface shows a typing game in progress. The top displays the score '51', WPM '21.9', time '1:32', and accuracy '100%'. The text 'sei sei da da lei' is shown with a cursor. Below the text is a virtual keyboard and an 'Abbrechen' button.

51 21.9 WPM 1:32 153 100% 0

sei sei da da lei

Abbrechen



## Typetris und Memorix:

Die anstrengende Übungsarbeit kann mit den Spielen Typetris und Memorix aufgelockert werden.

Die Eingabemaske ermöglicht eine Vielzahl von Einstellmöglichkeiten (Buchstaben, Dauer, Anschläge/Minute, ...).

Während Typetris die Reaktionsgeschwindigkeit schult, ...



hilft Memorix, die Merkfähigkeit zu verbessern!





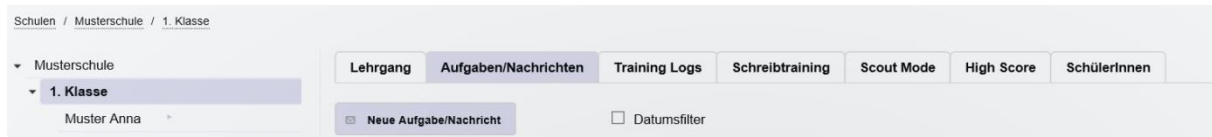
## Scout Mode:

Im Menüpunkt *Scout Mode* wird ein Lehrgang zur Erlernung des Tastaturschreibens zur Verfügung gestellt. Pro Kapitel werden sieben Übungseinheiten angeboten.



## Aufgaben/Nachrichten, Briefkasten:

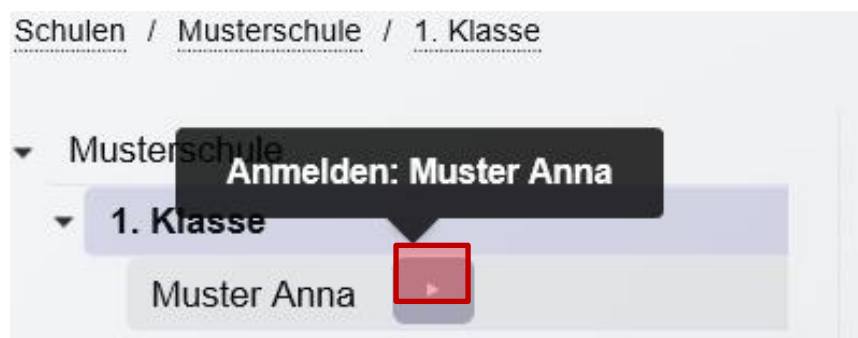
Auf der Verwaltungsebene hat die Lehrperson die Möglichkeit, Aufgaben und Nachrichten an die Klasse bzw. an einen Schüler/eine Schülerin zu schicken.



Die Aufgaben und Nachrichten befinden sich im Briefkasten des Schülers/der Schülerin.



Es ist auch jederzeit möglich, von der Verwaltungsebene auf die Schülerebene zu wechseln.



## Lehrgang Tastaturschreiben:

Typing Scout bietet einen kompletten Lehrgang für das Erlernen des Tastaturschreibens an. Klicken Sie auf **Neuen Lehrgang**, um einen Lehrgang für die betreffende Klasse anzulegen.

[Lehrgang](#) [Aufgaben/Nachrichten](#) [Training Logs](#) [Schreibtraining](#) [Scout Mode](#) [High Score](#) [SchülerInnen](#)

Für diese Klasse wurde noch kein Lehrgang erstellt.  
Klicken Sie auf **Neuen Lehrgang erstellen**, um einen Lehrgang für die Klasse anzulegen.  
Danach können Sie den Lehrgang für die Klasse oder auch einzelne Schüler nach Belieben anpassen. Die Reihenfolge der Übungen kann mit der Schaltfläche ganz links per Drag & Drop geändert werden.

[Neuer Lehrgang](#)



Der Lehrgang ist in **Lektionen** unterteilt:

- I: Grundreihe ohne g und h
- II: Grundreihe mit g und h
- III: Großschreibung
- IV: obere Reihe sowie Grundreihe
- V: untere Reihe sowie Grund- und obere Reihe
- VI: Buchstaben ä, ü, ß, das Zeichen ? sowie Grundreihe, obere und untere Reihe
- VII: oberste Reihe: Ziffern und Zeichen

Jede **Lektion** ist in **Kapitel**, insgesamt sind es 18, gegliedert.

Jedes **Kapitel** umfasst **zwei Übungseinheiten** in der Dauer von je 50 min (incl. frei wählbarer Inhalte).

Abkürzungen:

Ts ... Bild- u. Tastaturspiel

Ss ... Schreibspiel

St ... Schreibtraining

Bi ....Bild, Bu ... Buchstabe, Ta ... Tastatur

Bi, Bu, Ta ... Bild + Buchstabe + Tastatur

Bi, Bu ... Bild + Buchstabe

k ... korrigierbar, n k ... nicht korrigierbar, ez ... einzelilig

kl. u. gr. ... Klein- und Großbuchstaben

Gr. .. Grundreihe

o. R. .. obere Reihe

u. R. .. untere Reihe



Beispiel:

Die Übungsdauer bei Lektion III, Kapitel 3, Übungsteil 1 beträgt 40 Minuten.

Aufbau: Nachricht (Großschreibung), Schreibspiel (Griffübung, Wörter, Prüfungstext), Bild- und Tastaturspiel (in vielen Varianten), Perfektionieren (Tastaturspiel und Schreibspiel), Nachricht (freies Üben, Spiele)

Lektion III: Großschreibung

Kapitel 3

Übungsteil 1

1. Nachricht: So schreiben wir Großbuchstaben!

2. Ss – 017: Griffübung

5 min

3. Ts – fg hj (Bi, Bu, Ta)

1 min

4. Ts – asdf jklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)

2 min

5. Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)

2 min

6. Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu)

2 min

7. Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bu)

1 min

8. Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi)

1 min

9. Ts – Perfektionieren

2 min

10. Ss – 018: Wörter

5 min

11. Ss – 019: Wörter (vermischt)

5 min

12. Ss – Perfektionieren (k)

4 min

13. Ss – 021: Wörter (Text)

5 min

14. Ss – 022: Prüfung 5 als Übung

5 min

15. Nachricht: Whlg., Typetris oder Memorix

Zurück

Auf der Verwaltungsebene kann die Lehrperson jede Übungseinheit auf die eigenen Bedürfnisse anpassen.

In den Training-Logs wird der Übungserfolg der Schülerinnen und Schüler angezeigt. Diese Daten können auch nach Excel exportiert werden. **Dies empfiehlt sich vor allem bei den Prüfungen. Somit wird einem möglichen Datenverlust durch Serverprobleme vorgebeugt.**

Die Reihenfolge der Übungen kann mit der Schaltfläche ganz links per Drag & Drop geändert werden.

Lehrgang

Aufgaben/Nachrichten

Training Logs

Vollständiger Lehrgang

◀

Lektion III: Großschreibung

▼

▶

☐

1. Nachricht: So schreiben wir Großbuchstaben!

☐

2. Ss - 017: Griffübung

☐

3. Ts - fg hj (Bi, Bu, Ta)

☐

4. Ts - asdf jklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)

☐

5. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)

☐

6. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu)

☐

7. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bu)

☐

8. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi)

☐

9. Ts - Perfektionieren

☐

10. Ss - 018: Wörter

☐

11. Ss - 019: Wörter (vermischt)

☐

12. Ss - Perfektionieren (k)



## **Benotung, Prüfungen:**

Durch die 10-Minuten-Abschrift lässt sich die Schreibgeschwindigkeit und die Schreibsicherheit der Schüler und der Schülerinnen feststellen.

### **Begriffe:**

#### **Vollansschläge (VA) oder Bruttoansschläge:**

Mit Anschlag ist jeder Tastendruck (Buchstabe, Leerschritt, Zeilenschaltung) gemeint; für jeden Großbuchstaben und die meisten Sonderzeichen sind also zwei Anschläge zu berechnen, da die Umschalttaste oder AltGr mit anzuschlagen sind.

#### **Fehler (F):**

Fehler sind falsche, fehlende und zuviel geschriebene Buchstaben und Zeichen, ebenso fehlende oder zuviel gemachte Leerschritte.

#### **Fehlansschläge (FA):**

$$FA = F \times 25$$

#### **Reinansschläge (RA):**

$$RA = VA - F \times 25$$

#### **Fehler-Prozent (F%)**

$$\text{Prozentsatz} = \text{Fehler} \times 100 / \text{Vollansschläge}$$

#### **Note:**

Die erste Dezimalstelle gibt die Note an.

#### **Beispielberechnung:**

VA:	1220
F:	3
F %:	0,245
Note:	2

#### **Schreibleistung/10 min:**

Ein Anfänger sollte 1000 – 1200 RA schreiben können.

WIFI: 1600 RA

Staatsprüfung: 2400 RA

Die Kapitel 1 bis 18 beinhalten jeweils 2 Prüfungstexte (z. B. Kapitel 1, Übungseinheit 2: Prüfung 1 und Prüfung 2\*).

Prüfungen mit \* weisen einen etwas höheren Schwierigkeitsgrad auf.

Das Programm bietet die Möglichkeit, die einfachere oder die schwierigere Prüfung auszuwählen und für jeden Prüfungstext einen Notenschlüssel zu definieren.

Als Voreinstellung wurden der einfachere Prüfungstext und der auf Seite 21 angegebene Notenschlüssel gewählt.

Der Notenschlüssel sollte auf das Alter der Schüler/der Schülerinnen und ihr Leistungsvermögen abgestimmt sein; der auf Seite 20 angegebene Notenschlüssel kann als Richtlinie für die 5. Schulstufe betrachtet werden!

Die Einstellung "nicht korrigierbar" erfordert konzentriertes Arbeiten! Natürlich kann auch die Einstellung "korrigierbar" gewählt werden.

**Die Lehrperson muss bei allen Prüfungen den Notenschlüssel auf der Klassenebene anpassen (Lehrgang/Lektion/Übungseinheit 2)!**

10-Minuten-Abschrift mit Benotung:

eue Aufgabe/Nachricht

Name: Prüfung 1 (008) - Ss

Auswahl: Schreibspiel | Prüfung (benotet) | 10 min

☐ Tastatur ☐ Einzeilig ☐ Korrigierbar

Übung: Basisübungen

008: Grundreihe (asdf jklö): Prüfung 1

Prüfung: Anschläge pro 10 min ≥ 600 (60 BPM)

Fehler:

≤ 4	Note: 1
≤ 6	Note: 2
≤ 8	Note: 3
≤ 12	Note: 4
≥ 13	Note: 5

optional: 10-Minuten-Abschrift  
Prüfung bestanden/Prüfung nicht  
bestanden (ohne Note)

e Aufgabe/Nachricht

Name: Prüfung 1 (008) - Ss

Auswahl: Schreibspiel | Prüfung | 10 min

☐ Tastatur ☐ Einzeilig ☐ Korrigierbar

Übung: Basisübungen

008: Grundreihe (asdf jklö): Prüfung 1

Prüfung: bestanden, wenn Anschläge pro 10 min > 600 (60 BPM)

Fehler < 12

Für schwächere Schüler kann ein eigener Notenschlüssel definiert werden. Dieser muss jeweils auf der **Schülerebene** für jeden schwächeren Schüler einzeln abgeändert werden.

Schulen / Musterschule / 1. Klasse / Muster Anna / Lehrgänge

▼ Musterschule

- ▼ 1. Klasse
  - Muster Anna
  - Muster Max
  - Muster Paul
  - Muster Peter
- ▼ 2. Klasse
- ▼ 3. Klasse

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs Schreibtraining Scout Mode

Vollständiger Lehrgang

◀ Lektion II: Grundreihe mit g und h ▶ Kapitel 2 ▶ Übungsteil 2 ▶

<input type="checkbox"/>	1. Nachricht: So schreiben wir die Buchstaben g und h!				
<input type="checkbox"/>	2. Ts - asdfg hjklö (Bi, Bu, Ta)	Bild- u. Tastaturspiel	2 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	3. Ts - asdfg hjklö (Bi, Bu)	Bild- u. Tastaturspiel	2 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	4. Ts - asdfg hjklö (Bu)	Bild- u. Tastaturspiel	2 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	5. Ts - asdfg hjklö (Bi)	Bild- u. Tastaturspiel	2 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	6. Ts - Perfektionieren	Bild- u. Tastaturspiel	4 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	7. Ss - 014 Text	Schreibspiel	6 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	8. Ss - Perfektionieren	Schreibspiel	8 min	✓ Training Logs	
<input type="checkbox"/>	9. Prüfung 3 (015) - Ss	Schreibspiel	10 min	✓ Training Logs	



# Tastaturschreiben - Übersicht über die Prüfungen

					Note / Fehler maximal <b>pro</b> 10 min				
Prüfung Nr.	Abschnitte	Nr.	Bruttoanschläge <b>pro</b> 10 min	Anschl./10 min SPF	1	2	3	4	5
1	Grundr.	008	600	450	4	6	8	12	> 12
3	Grundr.	015	600	450					
5	Großsch.	022	650	500					
7	bis e i	030	700	550					
9	bis r u	038	750	600					
11	bis t z	046	800	600					
13	bis w o	054	850	650					
15	bis q p	062	900	650					
17	bis b n	070	950	650					
19	bis v m	078	1000	650					
21	bis c , ;	086	1050	700					
23	bis x . :	094	1100	700					
25	bis y -	102	1150	750					
27	bis ä ü	110	1200	750					
29	bis ß ?	118	1250	800					
31	1 2 ! "	122	1250	800					
32	3 0 & =	125	1250	850					
33	4 5 \$ %	128	1300	850					
34	6 7 & /	131	1300	850					
35	8 9 ( )	134	1300	850	2	3	5	6	> 6

Die Fehleranzahl wird im Laufe des Lehrgangs immer geringer!

Bei **jüngeren** Schülern und Schülerinnen könnte die Prüfungszeit aufgrund des Konzentrationsvermögens auch nur **fünf Minuten** dauern.

Bei den Einstellungen bleibt die Anzahl der Anschläge gleich, aber die **Anzahl der Fehler** beim Notenschlüssel muss dann im Vergleich zu zehn Minuten **halbiert werden!**

# Tastaturschreiben - Übersicht über die Prüfungen\*

					Note / Fehler maximal <b>pro</b> 10 min				
Prüfung Nr.	Abschnitte	Nr.	Bruttoanschläge <b>pro</b> 10 min	Anschl./10 min SPF	1	2	3	4	5
2	Grundr.	009	600	450	2	3	5	6	> 6
4	Grundr.	016	700	450					
6	Großsch.	023	700	500					
8	bis e i	031	750	500					
10	bis r u	039	800	550					
12	bis t z	047	850	550					
14	bis w o	055	900	600					
16	bis q p	063	950	600					
18	bis b n	071	1000	650					
20	bis v m	079	1050	650					
22	bis c , ;	087	1100	700					
24	bis x . :	095	1150	700					
26	bis y -	103	1200	750					
28	bis ä ü	111	1250	750					
30	bis ß ?	119	1300	800					
31	1 2 ! "	122	1350	800					
32	3 0 & =	125	1400	850					
33	4 5 \$ %	128	1450	850					
34	6 7 & /	131	1450	850					
35	8 9 ( )	134	1450	850					

Dieser Notenschlüssel entspricht – allerdings erst bei 1450 Anschlägen/10 min den Vorgaben auf Seite 19.



## TASTATURSCHREIBEN

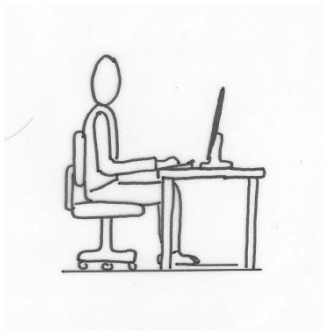
### Grundregeln:

Übung macht den Meister! Das Erlernen der Tastatur erfordert gewissenhaftes Training und konzentrierter Arbeiten!

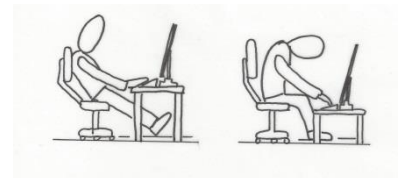
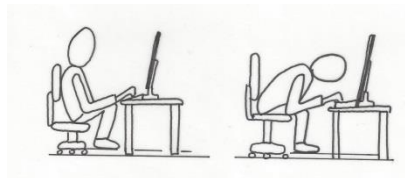
- \* Nicht auf die Tasten schauen, blind schreiben!
- \* Abdeckung verwenden!
- \* Langsam und taktmäßig schreiben!

### Körperhaltung:

- \* Die Füße stehen flach auf dem Boden.
- \* Der Oberkörper ist aufrecht, der Rücken lehnt am Sessel.
- \* Ober- und Unterarme bilden einen rechten Winkel.
- \* Handgelenke nicht nach unten abkippen!
- \* Die Fingerkuppen berühren die Tasten (Grundstellung)



**richtig!**



**falsche Sitzhaltungen!**

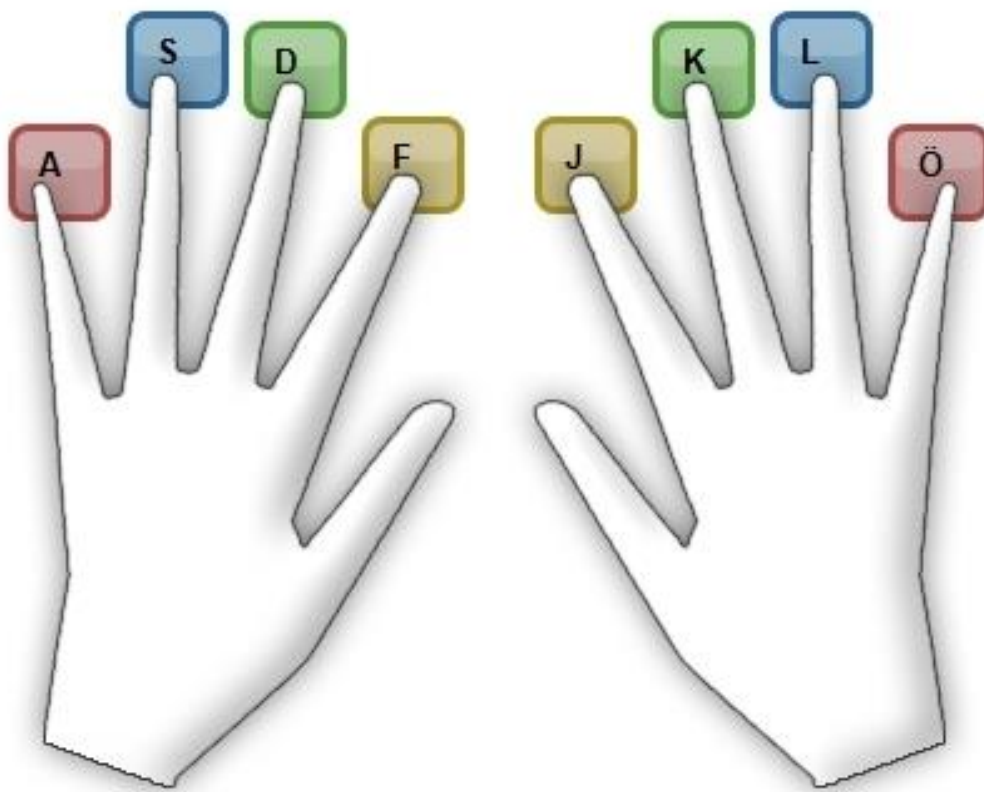
### Ausgleichsübungen:

Ausgleichsübungen dienen der Vorbeugung von Verkrampfungen der Muskulatur.

- \* Fingergymnastik
- \* Handgymnastik
- \* Nackengymnastik

Entspannungsmusik vor dem Schreiben kann die Konzentration erhöhen!

## Grundstellung:



linker kleiner Finger:

**a**

linker Ringfinger:

**s**

linker Mittelfinger:

**d**

linker Zeigefinger:

**f**

rechter kleiner Finger:

**ö**

rechter Ringfinger:

**l**

rechter Mittelfinger:

**k**

rechter Zeigefinger:

**j**

\* Das Aufsuchen der Grundstellung wird durch die Erhebungen bei den Tasten **f** u. **j** (Zeigefinger) erleichtert.

\* Die beiden Daumen "schweben" über der Leertaste.



## Bilder zum Bild- und Tastaturspiel:

- \* Die Buchstaben, die gelernt werden sollen, werden jeweils mit einem Bild verknüpft.
- \* Es hat sich bewährt, sich dies in Form einer Bildergeschichte einzuprägen:
  - \_ Auf dem kleinen Finger der linken Hand wird ein **A**pfel balanciert.
  - \_ Auf den Ringfinger scheint die **S**onne.
  - \_ Der Mittelfinger taucht in eine **D**ose mit Leckereien.
  - \_ Der Zeigefinger öffnet das **F**enster.
  - \_ Der Zeigefinger streckt sich nach der **G**abel
- \* Zu jeder Reihe wird eine passende Bildergeschichte erfunden, aufgeschrieben und auswendig gelernt.

### Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

linke Hand:

Obere Reihe:



Grundreihe:



Untere Reihe:



### Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

rechte Hand:

Obere Reihe:



Grundreihe:



Untere Reihe:



## Kosten für ein Abonnement:

Die Entwicklung und die Programmierung von Typing Scout erforderte einen enormen Zeitaufwand.

Weiters müssen wir die monatlichen Serverkosten, den Support und die Weiterentwicklung finanzieren.

Aus diesen Gründen können wir Typing Scout nicht kostenfrei anbieten. Wir sind bemüht, die Preise für Schulen möglichst niedrig zu halten. Die **Kosten** des Abonnements betragen **pro Schüler und Jahr € 1,50!**

Nach dem Einloggen und der Verlängerung Ihres Abonnements haben Sie die Möglichkeit, sich für eine Zahlungsvariante zu entscheiden und erhalten dort weiterführende Informationen.

The screenshot shows the Typing Scout web application. At the top, there's a navigation bar with 'Deutsch', '? Lernzone', and 'Hilfe'. The main header displays the 'Typing Scout' logo and a tagline 'Schneller tippen bringt mehr Freizeit :)'. Below this, a status bar indicates 'Mein Konto', 'noch 14 Tage gültig (bis 15.09.2017)', and '6/100 SchülerInnen' with an 'erweitern' button. The main content area is titled 'Schulen / Musterschule' and features a sidebar with a tree view of classes (1. Klasse, 2. Klasse, 3. Klasse). The main panel has tabs for 'Schule', 'High Score', 'Texte', and 'Klassen'. Under the 'Klassen' tab, there's a 'Klasse hinzufügen' button and a table listing existing classes. The table has columns for 'Klasse', 'Lehrerin', 'Email', and 'Aktiv'. It lists three classes, each with a checkbox, the name '1. Klasse', '2. Klasse', or '3. Klasse', the teacher 'Musterlehrer' or 'Musterlehrer 2', and a status 'Aktiv' with a checkmark. At the bottom of the table are buttons for 'Email senden' and 'Lehrerliste drucken'.

Klasse	Lehrerin	Email	Aktiv
<input type="checkbox"/> 1. Klasse	Musterlehrer		✓
<input type="checkbox"/> 2. Klasse	Musterlehrer		✓
<input type="checkbox"/> 3. Klasse	Musterlehrer 2		✓

Neben einer gewöhnlichen Banküberweisung gibt es auch die Möglichkeit, die Lizenzgebühr über *Unterrichtsmittel nach eigener Wahl* abzurechnen.



100 Schüler bis 15.09.2018	€ 150,00
----------------------------	----------

**Schulen aufgepasst!** Sie können jetzt auch direkt per **Banküberweisung** oder über **Unterrichtsmittel nach eigener Wahl** bestellen:

Banküberweisung

Unterrichtsmittel nach eigener Wahl

Natürlich können Sie aber auch wie bisher einen unserer sicheren Servicepartner auswählen:

Banküberweisung  
Scheck  
Zahlungsanweisung

amazon payments

Secure Ordering by FastSpring

PayPal

MasterCard VISA American Express DISCOVER

stripe

Card & Bitcoin

Die Entwickler von



wünschen  
viel Erfolg und  
Spaß beim Erlernen  
des Tastaturschreibens!

© edusoft Baldauf GesbR  
DI Thomas Baldauf  
Werner Baldauf