

Schneller tippen bringt mehr Freizeit!

Schön, dass Sie sich für Typing Scout interessieren. Typing Scout ist eine Web-Applikation zum Trainieren und Verbessern der Tastaturschreibkenntnisse. Die Applikation läuft in der Cloud und ist sowohl für den Einsatz an Schulen als auch für Einzelpersonen bestens geeignet. Für den Betrieb sind lediglich eine Internet-Verbindung und ein kompatibler Browser notwendig, und schon kann es losgehen! Das Zehnfingersystem wird zum Schreiben von Texten mittels Tastatur verwendet.



Programmbeschreibung für Schulen

Inhaltsverzeichnis:

| | |
|---|----------|
| Registrierung und Anlegen von Klassen | Seite 3 |
| Menüpunkte von Typing Scout | Seite 6 |
| - Bild- und Tastaturspiel | Seite 6 |
| - Schreibspiel | Seite 8 |
| - Schreibtraining | Seite 10 |
| - Perfektionieren | Seite 12 |
| - Typetris und Memorix | Seite 13 |
| - Scout Mode | Seite 15 |
| - Aufgaben/Nachrichten, Briefkasten | Seite 15 |
| Lehrgang Tastaturschreiben | Seite 16 |
| Prüfungen und Benotung | Seite 19 |
| Grundregeln, Körperhaltung, Ausgleichsübungen | Seite 23 |
| Grundstellung | Seite 24 |
| Bilder zum Bild- und Tastaturspiel | Seite 25 |
| Abonnement, Kosten | Seite 26 |

Download:

Hinweise für das Tastaturschreiben

(Grundregeln, Körperhaltung, Ausgleichsübungen, Grundstellung, Bilder zum Bild- und Tastaturspiel)

Regeln beim Schreiben von Texten

Texte für das Schreibtraining

Texte für das Schreibspiel

Registrierung und Anlegen von Klassen:

<https://typingscout.com/>

In wenigen Schritten können Sie für Ihre **Schule** Typing Scout registrieren lassen und nach dem Anlegen der Klassen erfolgreich arbeiten!



a) Typing Scout testen und Testzugang registrieren:



b) Reigistrierung per Mail bestätigen:

Hallo und herzlich willkommen bei Typing Scout!

Sie haben Ihre Schule [redacted] erfolgreich für die Testversion registriert.
Bitte bestätigen Sie jetzt noch Ihre Email-Adresse, indem Sie hier klicken:

Bestätigen ▶

Vielen Dank für Ihr Interesse an Typing Scout!

Mit besten Grüßen,
Typing Scout

c) Überprüfung der Registrierung und Freischaltung von Typing Scout:

Die Freischaltung erfolgt so rasch als möglich, spätestens nach einem Arbeitstag!

Hallo und herzlich willkommen bei Typing Scout!

Wir haben die Registrierung Ihrer Schule [REDACTED] überprüft und freigeschalten.

Loggen Sie sich bitte mit Ihrem Passwort [REDACTED] oder auch direkt mit folgendem Link ein:

[https://school.typingscout.com/#login/\[REDACTED\]](https://school.typingscout.com/#login/[REDACTED])

Jetzt einloggen ▶

Legen Sie dann Ihre Klassen an und erhalten Sie so die Passwörter für die jeweiligen LehrerInnen, die Sie mit dem Button **Drucken** als Kärtchen verteilen können.

Sie können Ihren SchülerInnen eine spezielle Anmeldeseite exklusiv für Ihre Schule zur Verfügung stellen. Dazu empfehlen wir Ihnen, die folgende Adresse auf Ihrer Schulwebsite zu verlinken:

[https://school.typingscout.com/de/\[REDACTED\]](https://school.typingscout.com/de/[REDACTED])

Klicken Sie hier, um einen Überblick über die Funktionen von Typing Scout zu erhalten:

Lernzone ▶

Bitte beachten Sie, dass dies ein Testzugang ist, der nach 8 Tagen abläuft [REDACTED]. Sie werden rechtzeitig per Email informiert, damit Sie früh genug auf die Vollversion upgraden können.

Viel Spaß bei der Verwendung von Typing Scout!

Mit besten Grüßen,
Typing Scout

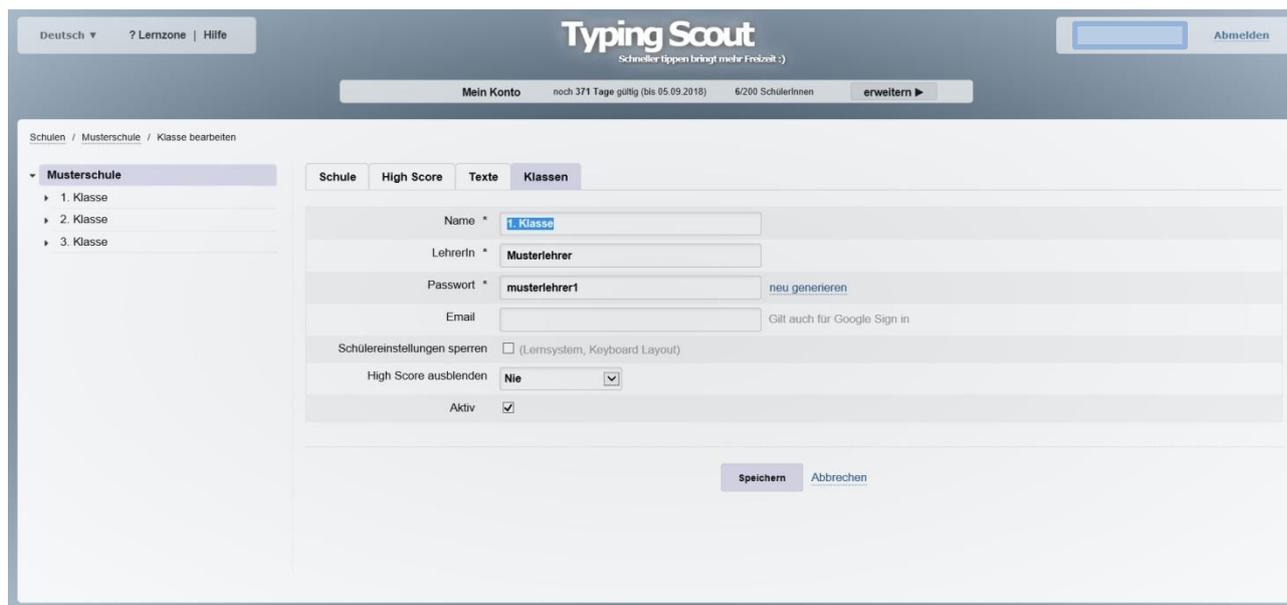
Mit dem oben angegebenen Passwort kann sich die Schule (Direktor oder Administrator) einloggen. Auf dieser Ebene werden die einzelnen Klassen mit den entsprechenden Lehrpersonen angelegt.

The screenshot shows the Typing Scout web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Deutsch', '? Lernzone | Hilfe', and 'Abmelden'. The main header displays 'Typing Scout' and 'Schüler tippen bringt mehr Freizeit :)'. Below this, a 'Mein Konto' section shows 'noch 371 Tage gültig (bis 05.09.2018)' and '6/200 SchülerInnen' with an 'erweitern ▶' button. The main content area is titled 'Schulen / Musterschule' and has tabs for 'Schule', 'High Score', 'Texte', and 'Klassen'. Under the 'Klassen' tab, there is a 'Klasse hinzufügen' button and a table with the following data:

| <input type="checkbox"/> | Klasse | LehrerIn | Email | Aktiv | | |
|--------------------------|-----------|----------------|-------|-------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | 1. Klasse | Musterlehrer | | ✓ | ✓ | ✖ |
| <input type="checkbox"/> | 2. Klasse | Musterlehrer | | ✓ | ✓ | ✖ |
| <input type="checkbox"/> | 3. Klasse | Musterlehrer 2 | | ✓ | ✓ | ✖ |

Below the table are buttons for 'Email senden' and 'Lehrerliste drucken'. At the bottom, it shows the login URL: 'Logineseite Ihrer Schule: <https://musterschule.typingscout.com>'.

Die Lehrpersonen bekommen ein eigenes Passwort, mit dem sie sich einloggen können. Dadurch erhalten Sie Zugriff auf ihre jeweiligen Klassen.



Für DirektorInnen ist es möglich, die angelegten Klassen, LehrerInnen und Passwörter in einem Karteikartenformat (**Lehrerliste**) zu drucken.

Die Lehrperson legt in der jeweiligen Klasse die Schüler und Schülerinnen an. Es werden eindeutige Passwörter vergeben. Die Passwörter der Schülerinnen und der Schüler können in einem Karteikartenformat (**Schülerliste**) ausgedruckt und ihnen übergeben werden.

Typing Scout

1. Klasse

| | | |
|---|--|---|
| Muster Anna Passwort: muster1 https://musterschule.typingscout.com | Muster Max Passwort: muster2 https://musterschule.typingscout.com | Muster Paul Passwort: muster3 https://musterschule.typingscout.com |
|---|--|---|

Weiters wir für jede Klasse mittels Kopieren ein eigener Lehrgang (siehe Seite 16) erstellt.



Menüpunkte von Typing Scout:

Typing Scout umfasst folgende Menüpunkte:

Bild- und Tastaturspiel, Schreibspiel, Schreibtraining, Perfektionieren, Spiele (Typetris und Memorix), Lehrgang sowie Scout Mode.

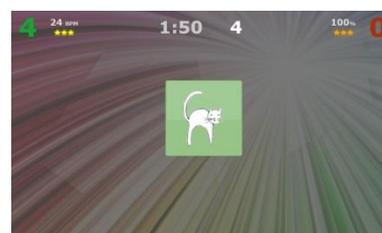
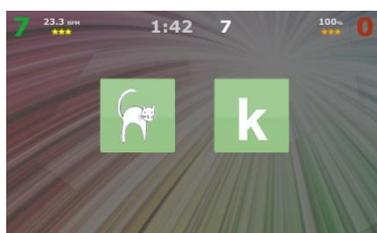


Bild- und Tastaturspiel:

Beim Bild- und Tastaturspiel wird die Mnemotechnik für das Erlernen der Buchstaben angewendet. Den einzelnen Buchstaben werden Bilder zugeordnet (siehe Seite 25). Bei der ersten Übung erscheinen das Bild, der Buchstabe und die Tastatur.



In den folgenden Übungen erscheinen Bild und Buchstabe, der Buchstabe alleine und bei der letzten Übung nur noch das Bild alleine.



Kopfzeile beim Bild- und Tastaturspiel auf der Ebene des Schülers/der Schülerin.

41 42.7 BPM 1:01 40 97% 1

fehlerfreie Anschläge Anschläge/min verbleibende Zeit Punkte High Score richtig in % Fehler

Die Übungen werden von der Lehrperson erstellt und in den Briefkasten (siehe Seite 15) des Schülers/der Schülerin geschickt.

Eingabemaske für die Lehrperson:

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs Schreibtraining Scout Mode High Score SchülerInnen

Von

An 1. Klasse

Datum

Betreff

Auswahl Bild- u. Tastaturspiel Übung freie Wahl

Bilder Buchstaben Tastatur Audio Deutsch Englisch Niederländisch

Buchstaben

Der Schüler/die Schülerin kann die Übung aber auch selbst erstellen und für sich üben.

Eingabemaske für den Schüler/die Schülerin):

Deutsch 7 Lernzone Typing Scout Muster Anna Abmelden

Layout Bilder Buchstaben Tastatur

Audio Englisch Deutsch Niederländisch

Auswahl Klein Groß Spezial

Zifferreihe

Oberreihe

Grundreihe

Unterreihe

Spielzeit (Minuten) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Highscores 1. Muster Anna: 42

Trainings-Log Start ▶

◀ Zurück

Nach Ablauf der eingestellten Übungszeit wird das Übungsergebnis in das Training-Log übernommen. Die Lehrperson sowie der Schüler/die Schülerin können sich dort jederzeit über den Trainingsfortschritt informieren.

| Datum | Gespielt | Anschläge | pro 10 min | Geschwindigkeit | Richtig | Falsch |
|---|--------------------|-----------|------------|--|--------------|-------------|
| [blau] | 2:00 | 111 | 555 | 55.5 BPM | 87.4% 97 | 12.6% 14 |
| Einstellungen Bilder Buchstaben | Auswahl 1 2 ! " | | | ★★★★ | ★★★☆☆ | |
| | | | | q w e r t z u i o p ü a s d f g h j k l ö ä | Löschen | |
| Übung | | | | | | |
| Datum | Gespielt | Anschläge | pro 10 min | Geschwindigkeit | Richtig | Falsch |
| [blau] | 2:00 | 123 | 615 | 61.5 BPM | 94.3% 116 | 5.7% 7 |
| Einstellungen Bilder Buchstaben Tastatur | Auswahl 1 2 ! " | | | ★★★★ | ★★★★☆ | |
| | | | | q w e r t z u i o p ü a s d f g h j k l ö ä | Löschen | |
| Übung | | | | | | |

Schreibspiel:

Für das Schreibspiel stehen insgesamt 136 Texte, davon 35 Prüfungstexte, zur Verfügung!

Das Erlernen der Buchstaben e und i umfasst beispielsweise folgende Texte:

- 024 obere Reihe (e i): Whlg. u. Griffübung (e i)
- 025 obere Reihe (e i): Wörter
- 026 obere Reihe (e i): Wörter
- 027 obere Reihe (e i): Wörter(vermischt)
- 028 obere Reihe (e i): Wörter(Pyramide)
- 029 obere Reihe (e i): Text
- 030 obere Reihe (e i): Prüfung 7
- 031 obere Reihe (e i): Prüfung 8*

Beim Schreibspiel wird der ausgewählte Text eingeblendet. Dieser Text wird überschrieben. Die Texte können wahlweise ein- oder mehrzeilig dargestellt werden.



Weiters besteht die Möglichkeit, die Übung mit oder ohne Korrekturmöglichkeit anzubieten. Optional kann auch die Tastatur eingeblendet werden.

In dieser Darstellung kann der Schüler/die Schülerin die gemachten Fehler ausbessern. **Es sollte dennoch darauf geachtet werden, möglichst wenig Fehler zu machen!**



Im folgenden Bild wird der Text einzeilig dargestellt, ist korrigierbar und die Tastatur wird eingeblendet.



Das Erstellen einer Übung erfolgt wie beim Bild- und Tastaturspiel. Der Blick in das Training-Log gibt einen Überblick über das Können.

Schreibtraining:

Ein weiteres Feature von Typing Scout ist das Schreibtraining. Es bietet die Möglichkeit, das Schreiben eines Textes mit Korrekturmöglichkeit oder ohne Korrekturmöglichkeit zu üben.

Die Texte (siehe Download) können für die Schüler und die Schülerinnen als Vorlage ausgedruckt werden. Man kann einen Text auch mittels Beamer an die Tafel projizieren.

Beispiel: Text zum Üben der Buchstaben x . . :

Kapitel 12: untere Reihe (xcvbnm,;.):

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzö,. abcdefghijklmnopqrstuvwxyzö,.

Existenzminimum Extrawurst Extraausgabe Expertenrunde
Sextett. Extrakt. Exekutive. Exkursion. Extremsportler.
Axt: Box: Lux: Taxi: Exil: Text: Textil: Export: Praxis:

Exponat Exempel Lexikon Expertise Expertenrunde Experiment
exerzieren, existieren, exhumieren, extrahieren, explizieren,

Der Taxifahrer fuhr den Gast sicher nach Hause.
Die Expertenrunde diskutierte das Wahlergebnis.
Extremsportler belasten ihren Körper sehr stark.

Auf einer Magerwiese existieren viele Blumenarten.
Der Waldarbeiter verletzte sich mit der Axt schwer.
Im Unterricht experimentieren die Kinder sehr gerne.

In der Extraausgabe erfuhr der Leser das Wahlergebnis.
Das Sextett unterhielt die Gesellschaft mit klassischer Musik.
Die einheimische Wirtschaft exportiert viele Waren in die EU.

Das Experiment war sehr eindrucksvoll und erfolgreich.
Der Arzt verlegte seine alte Praxis in ein neues Haus.
Die Textilindustrie hat ihre Produktion in den Osten verlagert.

Der Schüler/die Schülerin schreibt den Text von der Vorlage ab.

The screenshot shows the Typing Scout website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Deutsch' and '7 Lernzone' on the left, and 'Muster Anna' and 'Abmelden' on the right. The main header features the 'Typing Scout' logo with the tagline 'Schüler tippen bringt mehr Freizeit!'. The central content area is titled 'Kapitel 12' and displays a typing exercise. The exercise text is: 'Exponat Exempel Lexikon Expertise Expertenrunde Experiment exerzieren, existieren, exhumieren, extrahieren, explizieren, Der Taxifahrer fuhr den Gast sicher nach Hause. Die Expertenrunde diskutierte das Wahlergebnis. Extremsportler belasten ihren Körper sehr stark. Auf einer Magerwiese existieren viele Blumenarten. Der Waldarbeiter verletzte sich mit der Axt schwer. Im Unterricht experimentieren die Kinder sehr gerne.' Below the text, there are three performance statistics: 'Muster Anna' (01.09.2017 um 08:34:13), 'Abschnitt 3.12' (Anschläge: 380 (1187 pro 10min)), and 'Gesamt 3.12' (Anschläge: 380 (1187 pro 10min)). At the bottom of the exercise area, there are two more statistics: 'Abschnitt 1.35' (Anschläge: 318 (2038 pro 10min)) and 'Gesamt 4.47' (Anschläge: 698 (1459 pro 10min)). The total number of characters typed is shown as 'Anschläge: 698'. At the very bottom, there are two buttons: 'Speichern' and '← Zurück'.

Auf der Verwaltungsebene kann die Lehrperson das Geschriebene kontrollieren, Fehler anstreichen und – falls gewünscht - einen Kommentar schreiben.

Im Vergleich zu anderen Textverarbeitungsprogrammen besteht beim Schreibtraining keine Möglichkeit, den Text zu kopieren!

Für jedes der insgesamt 18 Kapitel steht ein Text zum Download zur Verfügung.

Der Menüpunkt *Schreibtraining* bietet auch die Möglichkeit, eigene Texte für das Schreibspiel zu schreiben und abzuspeichern. Diese Texte können im Schreibspiel unter *Meine Texte* geladen werden.

Perfektionieren:

Typing Scout registriert die im Schreibspiel und im Bild- und Tastaturspiel gemachten Fehler. Die fehlerhaften Wörter bzw. Buchstaben werden basierend auf den letzten 20 Training-Logs aufgelistet. Somit kann sehr gezielt geübt werden.

The screenshot shows the 'Typing Scout' interface with a colorful, abstract background. The main content is a dark grey panel with two tables. The left table, titled 'Wörter mit Fehlern', lists words and their error counts. The right table, titled 'Buchstaben mit Fehlern', lists individual letters and their error counts. Below the tables are buttons for 'Schreibspiel', 'Bild- u. Tastaturspiel', and 'Zurück'. The text 'Basierend auf 20 Training Logs der letzten 16 Tage' is centered below the buttons.

| Wort | Fehler |
|--------|--------|
| diese | 4 |
| Text | 2 |
| sei | 2 |
| da | 2 |
| leise | 1 |
| Schule | 1 |
| Hund | 1 |
| Gabel | 1 |
| Garten | 1 |
| - | - |

| Buchstabe | Fehler |
|-----------|--------|
| k | 6 |
| e | 4 |
| s | 2 |
| a | 2 |
| d | 1 |
| l | 1 |
| n | 1 |
| b | 1 |
| r | 1 |
| x | 1 |

The screenshot shows the 'Typing Scout' settings screen. It features a dark grey panel with various options. The 'Einstellungen' section has three checked options: 'Tastatur', 'Einzeilig', and 'Korrigierbar'. The 'Auswahl' section has a dropdown menu set to 'Direkte Eingabe'. Below this is a text area containing the words 'diese diese diese diese', 'Text Text', 'sei sei', 'da da', and 'leise'. The 'Spielzeit (Minuten)' section has a row of buttons from 1 to 10, with '2' selected. There are buttons for 'Highscores' (showing '1. Muster Anna: 159'), 'Trainings-Log', and 'Start'. A 'Zurück' button is at the bottom.

The screenshot shows the 'Typing Scout' typing practice screen. It features a dark grey panel with a keyboard layout. The top left shows a score of '51' and a WPM of '21.9' with three stars. The top center shows a time of '1:32' and a word count of '153'. The top right shows a percentage of '100%' and a score of '0' with one star. The main text area shows the words 'sei sei da da lei' with a cursor on the first 'sei'. Below the text is a keyboard layout with colored keys. A 'Abbrechen' button is at the bottom.

Typetris und Memorix:

Die anstrengende Übungsarbeit kann mit den Spielen Typetris und Memorix aufgelockert werden.

Die Eingabemaske ermöglicht eine Vielzahl von Einstellmöglichkeiten (Buchstaben, Dauer, Anschläge/Minute, ...).

Während Typetris die Reaktionsgeschwindigkeit schult, ...



hilft Memorix, die Merkfähigkeit zu verbessern!



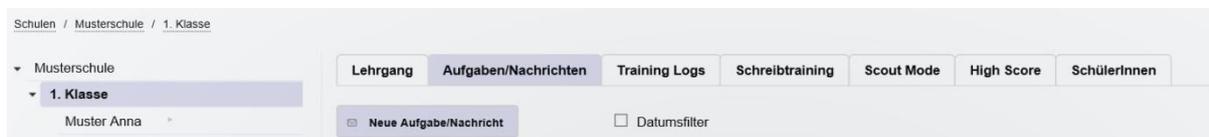
Scout Mode:

Im Menüpunkt *Scout Mode* wird ein Lehrgang zur Erlernung des Tastaturschreibens zur Verfügung gestellt. Pro Kapitel werden sieben Übungseinheiten angeboten.



Aufgaben/Nachrichten, Briefkasten:

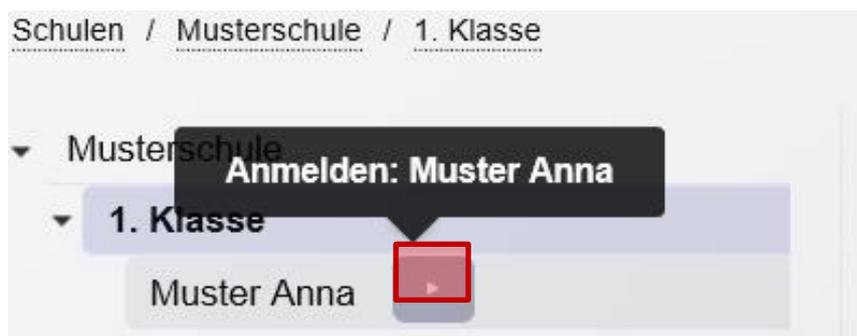
Auf der Verwaltungsebene hat die Lehrperson die Möglichkeit, Aufgaben und Nachrichten an die Klasse bzw. an einen Schüler/eine Schülerin zu schicken.



Die Aufgaben und Nachrichten befinden sich im Briefkasten des Schülers/der Schülerin.



Es ist auch jederzeit möglich, von der Verwaltungsebene auf die Schülerebene zu wechseln.



Lehrgang Tastaturschreiben:

Typing Scout bietet einen kompletten Lehrgang für das Erlernen des Tastaturschreibens an. Klicken Sie auf **Neuen Lehrgang**, um einen Lehrgang für die betreffende Klasse anzulegen.

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs Schreibtraining Scout Mode High Score SchülerInnen

Für diese Klasse wurde noch kein Lehrgang erstellt.
Klicken Sie auf **Neuen Lehrgang erstellen**, um einen Lehrgang für die Klasse anzulegen.
Danach können Sie den Lehrgang für die Klasse oder auch einzelne Schüler nach Belieben anpassen. Die Reihenfolge der Übungen kann mit der Schaltfläche ganz links per Drag & Drop geändert werden.

Neuer Lehrgang



Der Lehrgang ist in **Lektionen** unterteilt:

- I: Grundreihe ohne g und h
- II: Grundreihe mit g und h
- III: Großschreibung
- IV: obere Reihe sowie Grundreihe
- V: untere Reihe sowie Grund- und obere Reihe
- VI: Buchstaben ä, ü, ß, das Zeichen ? sowie Grundreihe, obere und untere Reihe
- VII: oberste Reihe: Ziffern und Zeichen

Jede **Lektion** ist in **Kapitel**, insgesamt sind es 18, gegliedert.

Jedes **Kapitel** umfasst **zwei Übungseinheiten** in der Dauer von je 50 min (incl. frei wählbarer Inhalte).

Abkürzungen:

Ts ... Bild- u. Tastaturspiel

Ss ... Schreibspiel

St ... Schreibtraining

BiBild, Bu ... Buchstabe, Ta ... Tastatur

Bi, Bu, Ta ... Bild + Buchstabe + Tastatur

Bi, Bu ... Bild + Buchstabe

k ... korrigierbar, n k ... nicht korrigierbar, ez ... einzelilig

kl. u. gr. ... Klein- und Großbuchstaben

Gr. .. Grundreihe

o. R. .. obere Reihe

u. R. .. untere Reihe

Beispiel:

Die Übungsdauer bei Lektion III, Kapitel 3, Übungsteil 1 beträgt 40 Minuten.

Aufbau: Nachricht (Großschreibung), Schreibspiel (Griffübung, Wörter, Prüfungstext), Bild- und Tastaturspiel (in vielen Varianten), Perfektionieren (Tastaturspiel und Schreibspiel), Nachricht (freies Üben, Spiele)

| Lektion III: Großschreibung | | |
|-----------------------------|--|-------|
| Kapitel 3 | | |
| Übungsteil 1 | | |
| 1. | Nachricht: So schreiben wir Großbuchstaben! | |
| 2. | Ss – 017: Griffübung | 5 min |
| 3. | Ts – fg hj (Bi, Bu, Ta) | 1 min |
| 4. | Ts – asdf jklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta) | 2 min |
| 5. | Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta) | 2 min |
| 6. | Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu) | 2 min |
| 7. | Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bu) | 1 min |
| 8. | Ts – asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi) | 1 min |
| 9. | Ts – Perfektionieren | 2 min |
| 10. | Ss – 018: Wörter | 5 min |
| 11. | Ss – 019: Wörter (vermischt) | 5 min |
| 12. | Ss – Perfektionieren (k) | 4 min |
| 13. | Ss – 021: Wörter (Text) | 5 min |
| 14. | Ss – 022: Prüfung 5 als Übung | 5 min |
| 15. | Nachricht: Whlg., Typetris oder Memorix | |

[◀ Zurück](#)

Auf der Verwaltungsebene kann die Lehrperson jede Übungseinheit auf die eigenen Bedürfnisse anpassen.

Es können Übungen gelöscht und neue Übungen dazugefügt werden. Weiters kann die Dauer der einzelnen Übungen abgeändert und der Notenschlüssel bei den Prüfungen auf das Niveau der Klasse angepasst werden.

In den Training-Logs wird der Übungserfolg der Schülerinnen und Schüler angezeigt. Diese Daten können auch nach Excel exportiert werden. **Dies empfiehlt sich vor allem bei den Prüfungen. Somit wird einem möglichen Datenverlust durch Serverprobleme vorgebeugt.**

Schulen / Musterschule / 1. Klasse / Lehrgänge /

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs Schreibtraining Scout Mode High Score Schülerinnen

Vollständiger Lehrgang

Lektion III: Großschreibung Kapitel 3 Übungsteil 1

| | | | | | | |
|--------------------------|--|------------------------|-------|-----|---------------|--|
| <input type="checkbox"/> | 1. Nachricht: So schreiben wir Großbuchstaben! | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | 2. Ss - 017: Griffübung | Schreibspiel | 5 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 3. Ts - fg hj (Bi, Bu, Ta) | Bild- u. Tastaturspiel | 1 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 4. Ts - asdf jklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta) | Bild- u. Tastaturspiel | 2 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 5. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta) | Bild- u. Tastaturspiel | 2 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 6. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu) | Bild- u. Tastaturspiel | 2 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 7. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bu) | Bild- u. Tastaturspiel | 1 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 8. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi) | Bild- u. Tastaturspiel | 1 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 9. Ts - Perfektionieren | Bild- u. Tastaturspiel | 2 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 10. Ss - 018: Wörter | Schreibspiel | 5 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 11. Ss - 019: Wörter (vermischt) | Schreibspiel | 5 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 12. Ss - Perfektionieren (k) | Schreibspiel | 4 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 13. Ss - 022: Prüfung 5 als Übung | Schreibspiel | 5 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 14. Ss - 021: Wörter (Text) | Schreibspiel | 5 min | 0/4 | Training Logs | |
| <input type="checkbox"/> | 15. Nachricht | | | | | |

Übung hinzufügen Gesamtdauer: genau 40 min

Die Reihenfolge der Übungen kann mit der Schaltfläche ganz links per Drag & Drop geändert werden.

Lehrgang Aufgaben/Nachrichten Training Logs

Vollständiger Lehrgang

Lektion III: Großschreibung

- 1. Nachricht: So schreiben wir Großbuchstaben!
- 2. Ss - 017: Griffübung
- 3. Ts - fg hj (Bi, Bu, Ta)
- 4. Ts - asdf jklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)
- 5. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu, Ta)
- 6. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi, Bu)
- 7. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bu)
- 8. Ts - asdfg hjklö (kl u. gr) (Bi)
- 9. Ts - Perfektionieren
- 10. Ss - 018: Wörter
- 11. Ss - 019: Wörter (vermischt)
- 12. Ss - Perfektionieren (k)

Benotung, Prüfungen:

Durch die 10-Minuten-Abschrift lässt sich die Schreibgeschwindigkeit und die Schreibsicherheit der Schüler und der Schülerinnen feststellen.

Begriffe:

Vollanschläge (VA) oder Bruttoanschläge:

Mit Anschlag ist jeder Tastendruck (Buchstabe, Leerschritt, Zeilenschaltung) gemeint; für jeden Großbuchstaben und die meisten Sonderzeichen sind also zwei Anschläge zu berechnen, da die Umschalttaste oder AltGr mit anzuschlagen sind.

Fehler (F):

Fehler sind falsche, fehlende und zuviel geschriebene Buchstaben und Zeichen, ebenso fehlende oder zuviel gemachte Leerschritte.

Fehlanschläge (FA):

$$FA = F \times 25$$

Reinanschläge (RA):

$$RA = VA - F \times 25$$

Fehler-Prozent (F%)

$$\text{Prozentsatz} = \text{Fehler} \times 100 / \text{Vollanschläge}$$

Note:

Die erste Dezimalstelle gibt die Note an.

Beispielberechnung:

| | |
|-------|-------|
| VA: | 1220 |
| F: | 3 |
| F %: | 0,245 |
| Note: | 2 |

Schreibleistung/10 min:

Ein Anfänger sollte 1000 – 1200 RA schreiben können.

WIFI: 1600 RA

Staatsprüfung: 2400 RA

Die Kapitel 1 bis 18 beinhalten jeweils 2 Prüfungstexte (z. B. Kapitel 1, Übungseinheit 2: Prüfung 1 und Prüfung 2*).

Prüfungen mit * weisen einen etwas höheren Schwierigkeitsgrad auf.

Das Programm bietet die Möglichkeit, die einfachere oder die schwierigere Prüfung auszuwählen und für jeden Prüfungstext einen Notenschlüssel zu definieren.

Als Voreinstellung wurden der einfachere Prüfungstext und der auf Seite 21 angegebene Notenschlüssel gewählt.

Der Notenschlüssel sollte auf das Alter der Schüler/der Schülerinnen und ihr Leistungsvermögen abgestimmt sein; der auf Seite 20 angegebene Notenschlüssel kann als Richtlinie für die 5. Schulstufe betrachtet werden!

Die Einstellung "nicht korrigierbar" erfordert konzentriertes Arbeiten! Natürlich kann auch die Einstellung "korrigierbar" gewählt werden.

Die Lehrperson muss bei allen Prüfungen den Notenschlüssel auf der Klassenebene anpassen (Lehrgang/Lektion/Übungseinheit 2)!

10-Minuten-Abschrift mit Benotung:

optional: 10-Minuten-Abschrift Prüfung bestanden/Prüfung nicht bestanden (ohne Note)

Für schwächere Schüler kann ein eigener Notenschlüssel definiert werden. Dieser muss jeweils auf der **Schülerebene für jeden schwächeren Schüler einzeln** abgeändert werden.

Tastaturschreiben - Übersicht über die Prüfungen

| Prüfung Nr. | Abschnitte | Nr. | Bruttoanschläge pro 10 min | Anschl./10 min SPF | Note / Fehler maximal pro 10 min | | | | |
|-------------|------------|-----|----------------------------|--------------------|----------------------------------|---|---|----|------|
| | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | Grundr. | 008 | 600 | 450 | 4 | 6 | 8 | 12 | > 12 |
| 3 | Grundr. | 015 | 600 | 450 | | | | | |
| 5 | Großsch. | 022 | 650 | 500 | | | | | |
| 7 | bis e i | 030 | 700 | 550 | | | | | |
| 9 | bis r u | 038 | 750 | 600 | | | | | |
| 11 | bis t z | 046 | 800 | 600 | | | | | |
| 13 | bis w o | 054 | 850 | 650 | | | | | |
| 15 | bis q p | 062 | 900 | 650 | | | | | |
| 17 | bis b n | 070 | 950 | 650 | | | | | |
| 19 | bis v m | 078 | 1000 | 650 | | | | | |
| 21 | bis c , ; | 086 | 1050 | 700 | | | | | |
| 23 | bis x . : | 094 | 1100 | 700 | | | | | |
| 25 | bis y - | 102 | 1150 | 750 | | | | | |
| 27 | bis ä ü | 110 | 1200 | 750 | | | | | |
| 29 | bis ß ? | 118 | 1250 | 800 | | | | | |
| 31 | 1 2 ! " | 122 | 1250 | 800 | | | | | |
| 32 | 3 0 & = | 125 | 1250 | 850 | | | | | |
| 33 | 4 5 \$ % | 128 | 1300 | 850 | | | | | |
| 34 | 6 7 & / | 131 | 1300 | 850 | | | | | |
| 35 | 8 9 () | 134 | 1300 | 850 | 2 | 3 | 5 | 6 | > 6 |

Die Fehleranzahl wird im Laufe des Lehrgangs immer geringer!

Bei **jüngeren** Schülern und Schülerinnen könnte die Prüfungszeit aufgrund des Konzentrationsvermögens auch nur **fünf Minuten** dauern.

Bei den Einstellungen bleibt die Anzahl der Anschläge gleich, aber die **Anzahl der Fehler** beim Notenschlüssel muss dann im Vergleich zu zehn Minuten **halbiert werden!**

Tastaturschreiben - Übersicht über die Prüfungen*

| Prüfung Nr. | Abschnitte | Nr. | Bruttoanschläge pro 10 min | Anschl./10 min SPF | Note / Fehler maximal pro 10 min | | | | |
|-------------|------------|-----|-------------------------------|-----------------------|--|---|---|---|-----|
| | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | Grundr. | 009 | 600 | 450 | 2 | 3 | 5 | 6 | > 6 |
| 4 | Grundr. | 016 | 700 | 450 | | | | | |
| 6 | Großsch. | 023 | 700 | 500 | | | | | |
| 8 | bis e i | 031 | 750 | 500 | | | | | |
| 10 | bis r u | 039 | 800 | 550 | | | | | |
| 12 | bis t z | 047 | 850 | 550 | | | | | |
| 14 | bis w o | 055 | 900 | 600 | | | | | |
| 16 | bis q p | 063 | 950 | 600 | | | | | |
| 18 | bis b n | 071 | 1000 | 650 | | | | | |
| 20 | bis v m | 079 | 1050 | 650 | | | | | |
| 22 | bis c , ; | 087 | 1100 | 700 | | | | | |
| 24 | bis x . : | 095 | 1150 | 700 | | | | | |
| 26 | bis y - | 103 | 1200 | 750 | | | | | |
| 28 | bis ä ü | 111 | 1250 | 750 | | | | | |
| 30 | bis ß ? | 119 | 1300 | 800 | | | | | |
| 31 | 1 2 ! " | 122 | 1350 | 800 | | | | | |
| 32 | 3 0 & = | 125 | 1400 | 850 | | | | | |
| 33 | 4 5 \$ % | 128 | 1450 | 850 | | | | | |
| 34 | 6 7 & / | 131 | 1450 | 850 | | | | | |
| 35 | 8 9 () | 134 | 1450 | 850 | | | | | |

Dieser Notenschlüssel entspricht – allerdings erst bei 1450 Anschlägen/10 min den Vorgaben auf Seite 19.

TASTATURSCHREIBEN

Grundregeln:

Übung macht den Meister! Das Erlernen der Tastatur erfordert gewissenhaftes Training und konzentrierter Arbeiten!

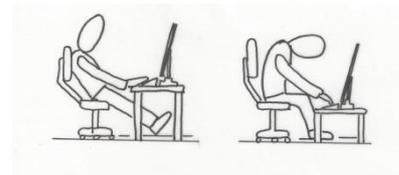
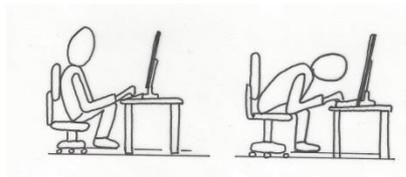
- * Nicht auf die Tasten schauen, blind schreiben!
- * Abdeckung verwenden!
- * Langsam und taktmäßig schreiben!

Körperhaltung:

- * Die Füße stehen flach auf dem Boden.
- * Der Oberkörper ist aufrecht, der Rücken lehnt am Sessel.
- * Ober- und Unterarme bilden einen rechten Winkel.
- * Handgelenke nicht nach unten abkippen!
- * Die Fingerkuppen berühren die Tasten (Grundstellung)



richtig!



falsche Sitzhaltungen!

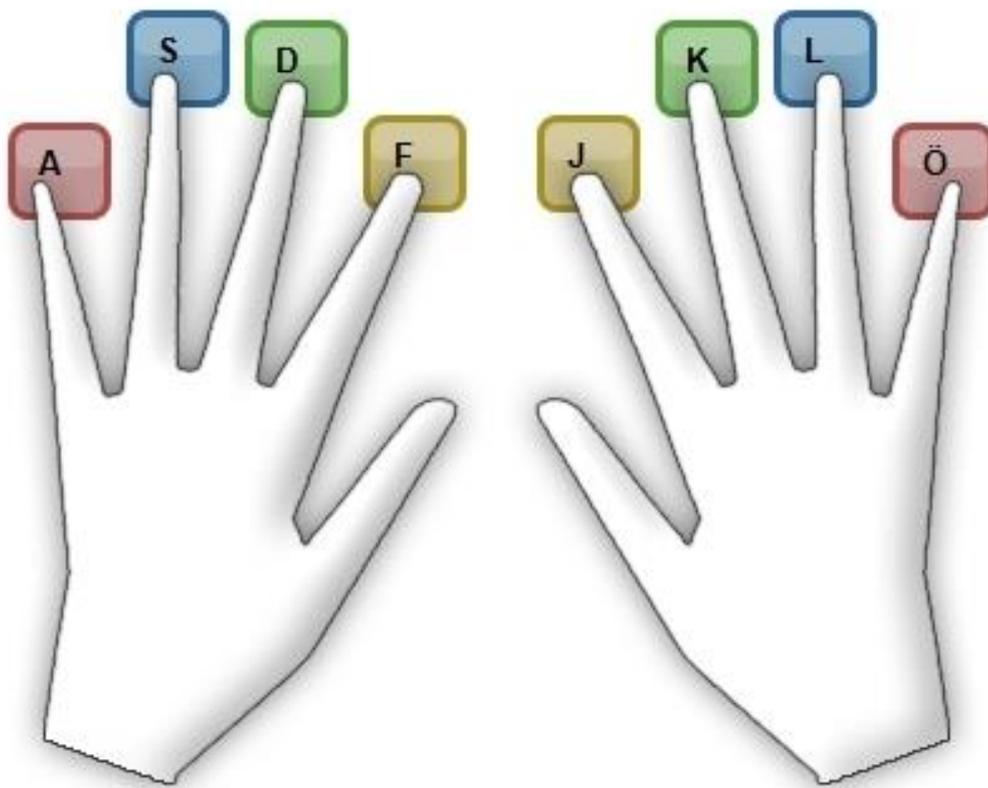
Ausgleichsübungen:

Ausgleichsübungen dienen der Vorbeugung von Verkrampfungen der Muskulatur.

- * Fingergymnastik
- * Handgymnastik
- * Nackengymnastik

Entspannungsmusik vor dem Schreiben kann die Konzentration erhöhen!

Grundstellung:



linker kleiner Finger:

a

linker Ringfinger:

s

linker Mittelfinger:

d

linker Zeigefinger:

f

rechter kleiner Finger:

ö

rechter Ringfinger:

l

rechter Mittelfinger:

k

rechter Zeigefinger:

j

* Das Aufsuchen der Grundstellung wird durch die Erhebungen bei den Tasten **f** u. **j** (Zeigefinger) erleichtert.

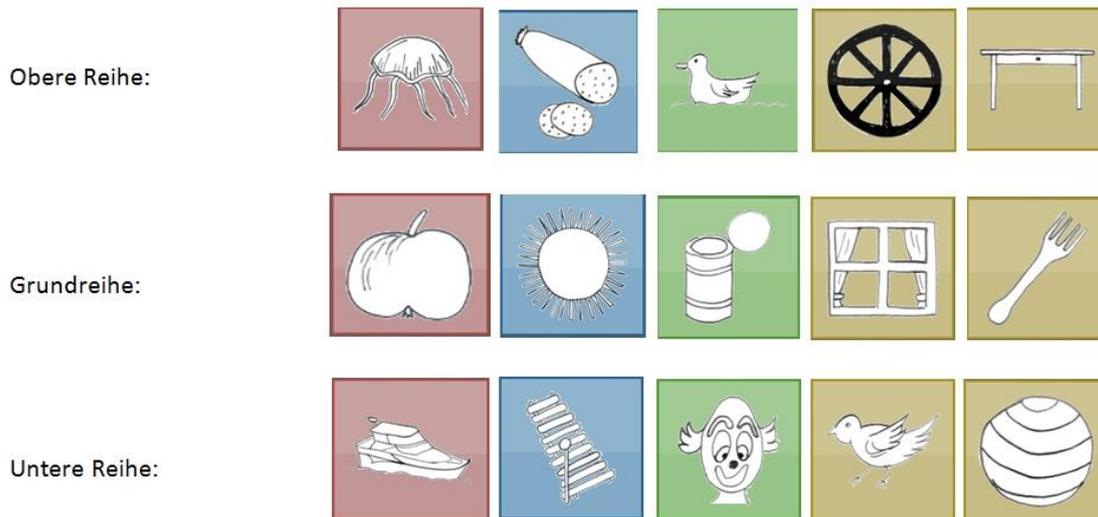
* Die beiden Daumen "schweben" über der Leertaste.

Bilder zum Bild- und Tastaturspiel:

- * Die Buchstaben, die gelernt werden sollen, werden jeweils mit einem Bild verknüpft.
- * Es hat sich bewährt, sich dies in Form einer Bildergeschichte einzuprägen:
 - _ Auf dem kleinen Finger der linken Hand wird ein **A**pfel balanciert.
 - _ Auf den Ringfinger scheint die **S**onne.
 - _ Der Mittelfinger taucht in eine **D**ose mit Leckereien.
 - _ Der Zeigefinger öffnet das **F**enster.
 - _ Der Zeigefinger streckt sich nach der **G**abel
- * Zu jeder Reihe wird eine passende Bildergeschichte erfunden, aufgeschrieben und auswendig gelernt.

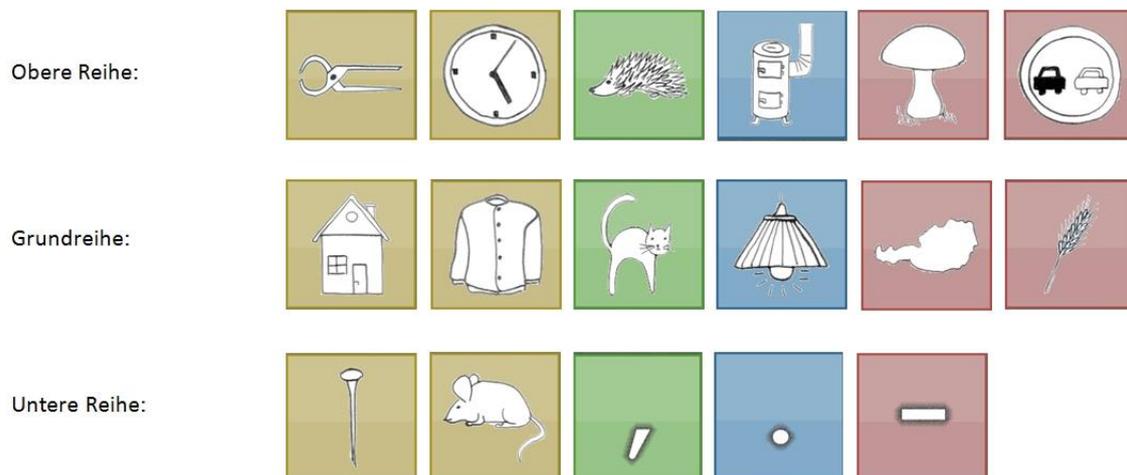
Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

linke Hand:



Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

rechte Hand:



Kosten für ein Abonnement:

Die Entwicklung und die Programmierung von Typing Scout erforderte einen enormen Zeitaufwand.

Weiters müssen wir die monatlichen Serverkosten, den Support und die Weiterentwicklung finanzieren.

Aus diesen Gründen können wir Typing Scout nicht kostenfrei anbieten. Wir sind bemüht, die Preise für Schulen möglichst niedrig zu halten. Die **Kosten** des Abonnements betragen **pro Schüler und Jahr € 1,50!**

Nach dem Einloggen und der Verlängerung Ihres Abonnements haben Sie die Möglichkeit, sich für eine Zahlungsvariante zu entscheiden und erhalten dort weiterführende Informationen.



The screenshot shows the Typing Scout user interface. At the top, there is a navigation bar with 'Deutsch', '? Lernzone', and 'Hilfe' on the left, the 'Typing Scout' logo in the center, and 'Abmelden' on the right. Below the navigation bar, a status bar indicates 'Mein Konto', 'noch 14 Tage gültig (bis 15.09.2017)', and '6/100 SchülerInnen' with an 'erweitern' button. The main content area is titled 'Schulen / Musterschule' and has tabs for 'Schule', 'High Score', 'Texte', and 'Klassen'. Under the 'Klassen' tab, there is a 'Klasse hinzufügen' button and a table with the following columns: 'Klasse', 'Lehrerin', 'Email', and 'Aktiv'. The table contains three rows, each with a checkbox, '1. Klasse', '2. Klasse', and '3. Klasse' respectively, and 'Musterlehrer' or 'Musterlehrer 2' as the teacher names. The 'Aktiv' column shows checkmarks for all three classes. At the bottom of the table, there are buttons for 'Email senden' and 'Lehrerliste drucken'.

Neben einer gewöhnlichen Banküberweisung gibt es auch die Möglichkeit, die Lizenzgebühr über *Unterrichtsmittel nach eigener Wahl* abzurechnen.



100 Schüler bis 15.09.2018 € 150,00

Schulen aufgepasst! Sie können jetzt auch direkt per **Banküberweisung** oder über **Unterrichtsmittel nach eigener Wahl** bestellen:

Banküberweisung

Unterrichtsmittel nach
eigener Wahl

Natürlich können Sie aber auch wie bisher einen unserer sicheren Servicepartner auswählen:



A box containing the following text: 'Banküberweisung', 'Scheck', 'Zahlungsanweisung', 'amazon payments', and 'Secure Ordering by FastSpring'.



A box containing the PayPal logo and logos for MasterCard, VISA, American Express, and DISCOVER.



A box containing the stripe logo and the text 'Card & Bitcoin'.

Die Entwickler von



wünschen
viel Erfolg und
Spaß beim Erlernen
des Tastaturschreibens!

© edusoft Baldauf GesbR
DI Thomas Baldauf
Werner Baldauf