

## Schneller tippen bringt mehr Freizeit!

Schön, dass Sie sich für Typing Scout interessieren. Typing Scout ist eine Web-Applikation zum Trainieren und Verbessern der Tastaturschreibkenntnisse. Die Applikation läuft in der Cloud und ist für das selbständige Erlernen des Tastaturschreibens bestens geeignet. Für den Betrieb sind lediglich eine Internetverbindung und ein kompatibler Browser notwendig, und schon kann es losgehen!

Das Zehnfingersystem wird zum Schreiben von Texten mittels Tastatur verwendet.



## Programmbeschreibung für Einzelpersonen

### Inhaltsverzeichnis:

Registrierung, Abonnement, Kosten	Seite 3
Menüpunkte von Typing Scout	Seite 5
- Bild- und Tastaturspiel	Seite 5
- Schreibspiel	Seite 7
- Schreibtraining	Seite 8
- Perfektionieren	Seite 10
- Typetris und Memorix	Seite 11
- Lehrgang Tastaturschreiben	Seite 13
- Scout Mode	Seite 13
Prüfungen und Benotung	Seite 14
Grundregeln	Seite 18
Körperhaltung	Seite 18
Ausgleichsübungen	Seite 18
Grundstellung	Seite 19
Bilder zum Bild- und Tastaturspiel	Seite 20

### Download:

Hinweise Tastaturschreiben  
(Grundregeln, Körperhaltung, Ausgleichsübungen, Grundstellung, Bilder zum Bild- und Tastaturspiel)

Lehrgang Tastaturschreiben

Regeln beim Schreiben von Texten

Texte für das Schreibtraining

## Registrierung:

<https://typingscout.com/>

Typing Scout ermöglicht Ihnen das selbständige Erlernen des Tastaturschreibens. Klicken Sie auf den Button *Einzelperson!*



Testen Sie die Funktionen von Typing Scout im eingeschränkten Umfang (Tastaturspiel: Grundreihe und obere Reihe, Schreibspiel: 10 Texte, Scout Mode: 10 Kapitel).

Die Lernzone vermittelt Ihnen die umfangreichen Möglichkeiten von Typing Scout.



Den Zugang für eine Testversion erhalten Sie über Ihren Google Account.

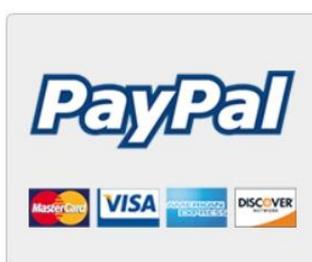
The image shows two side-by-side screenshots from the Typing Scout website. The left screenshot is the login page, featuring the Google logo, the title 'Anmeldung', and a link to 'Weiter zu typingscout.com'. It includes a text input field for 'E-Mail oder Telefonnummer', a link for 'E-Mail-Adresse vergessen?', and a 'WEITER' button. The right screenshot is a subscription selection page titled 'Wie bekomme ich ein Passwort für uneingeschränkten Zugang?'. It asks the user to choose a subscription plan from three options: '5 Tage gratis!', '1 Monat um 3 €', and '1 Jahr um 12 €'. A quote by Benjamin Franklin is displayed: '"An investment in knowledge pays the best interest." - Benjamin Franklin'. Below the plans, there is a question 'Wieso soll ich Typing Scout kaufen?' followed by a thank-you message. An 'Abbrechen' button is at the bottom.

Typing Scout können Sie für einen definierten Zeitraum zu den angegebenen Bedingungen abonnieren. Die Bezahlungsmöglichkeiten sehen Sie hier aufgelistet.



1 Monat Einzelperson € 3,00

Zum Bezahlen bitte einen unserer sicheren Servicepartner auswählen:



"An investment in knowledge pays the best interest!"  
(Benjamin Franklin)

## Menüpunkte von Typing Scout:

Typing Scout umfasst folgende Menüpunkte:

Bild- und Tastaturspiel, Schreibspiel, Schreibtraining, Perfektionieren, die Spiele Typetris und Memorix sowie Scout Mode.

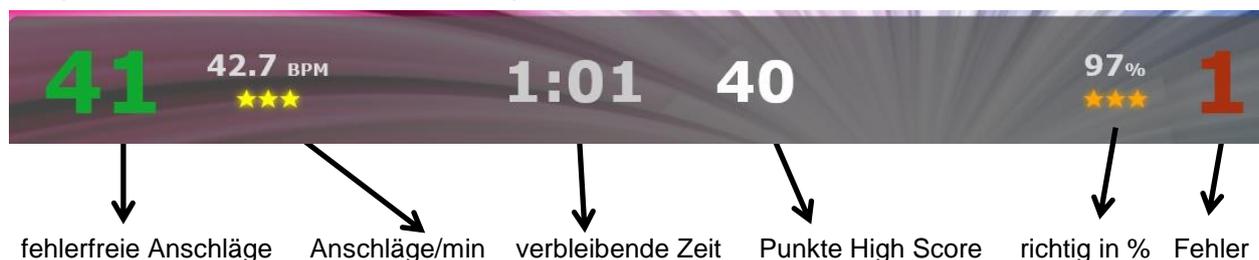


## **Bild- und Tastaturspiel:**

Beim Bild- und Tastaturspiel wird die Mnemotechnik für das Erlernen der Buchstaben angewendet. Den einzelnen Buchstaben werden Bilder zugeordnet (siehe Seite 20). Bei der ersten Übung erscheinen das Bild, der Buchstabe und die Tastatur.



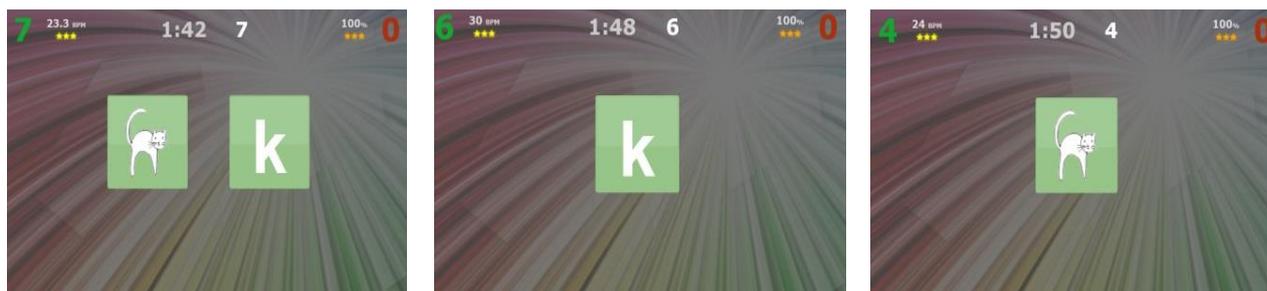
Kopfzeile beim Bild- und Tastaturspiel:



Sie geben in der Eingabemaske jene Buchstaben ein, die Sie üben wollen.



Sie können wählen zwischen Bild+Buchstabe+Tastatur, Bild+Buchstabe, Buchstabe alleine und Bild alleine, ebenso kann Audio ausgewählt werden.



Nach Ablauf der eingestellten Übungszeit wird das Übungsergebnis in das Training-Log übernommen. Sie können sich dort jederzeit über den Trainingsfortschritt informieren.

Datum	Gespielt	Anschläge	pro 10 min	Geschwindigkeit	Richtig	Falsch
[Redacted]	2:00	111	555	55.5 BPM	87.4% 97	12.6% 14
Einstellungen	Auswahl	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	
<b>Bilder</b>	1 2 ! "					
<b>Buchstaben</b>	q w e r t z u i o p ü					
	a s d f g h j k l ö ä					
Übung						Löschen
Datum	Gespielt	Anschläge	pro 10 min	Geschwindigkeit	Richtig	Falsch
[Redacted]	2:00	123	615	61.5 BPM	94.3% 116	5.7% 7
Einstellungen	Auswahl	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	
<b>Bilder</b>	1 2 ! "					
<b>Buchstaben</b>	q w e r t z u i o p ü					
<b>Tastatur</b>	a s d f g h j k l ö ä					
Übung						Löschen

## Schreibspiel:

Für das Schreibspiel stehen insgesamt 135 Texte, davon 35 Prüfungstexte, zur Verfügung!

Das Erlernen der Buchstaben e und i umfasst folgende Texte:

024 obere Reihe (e i): Whlg. u. Griffübung (e i)

025 obere Reihe (e i): Wörter

026 obere Reihe (e i): Wörter

027 obere Reihe (e i): Wörter(vermischt)

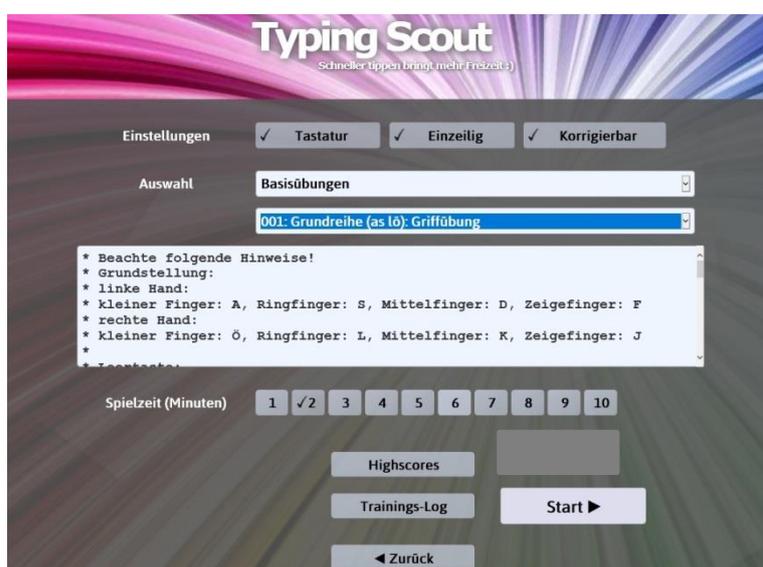
028 obere Reihe (e i): Wörter(Pyramide)

029 obere Reihe (e i): Text

030 obere Reihe (e i): Prüfung 7

031 obere Reihe (e i): Prüfung 8\*

Das Erstellen einer Übung erfolgt wie beim Bild- und Tastaturspiel.



Beim Schreibspiel wird der ausgewählte Text (Basisübungen) eingeblendet.

Dieser Text wird überschrieben. Die Texte können wahlweise ein- oder mehrzeilig dargestellt werden.

Weiters besteht die Möglichkeit, die Übung mit oder ohne Korrekturmöglichkeit zu schreiben. Optimal kann auch die Tastatur eingeblendet werden.

In der linken Darstellung können Sie die gemachten Fehler ausbessern.



**Sie sollten beim Schreiben darauf achten, möglichst wenig Fehler zu machen!**

Im folgenden Bild wird der Text einzeilig dargestellt, ist korrigierbar und die Tastatur wird eingeblendet.



Der Blick in das Training-Log gibt einen Überblick über das Können.

## Schreibtraining:

Ein weiteres Feature von Typing Scout ist das Schreibtraining. Es bietet die Möglichkeit, das Schreiben eines Textes mit Korrekturmöglichkeit oder ohne Korrekturmöglichkeit zu üben.

Die Texte (siehe Download) können Sie als Vorlage ausdrucken. Für jedes der insgesamt 18 Kapitel steht ein Text zur Verfügung.

Beispiel: Text zum Üben der Buchstaben x . :

**Kapitel 12: untere Reihe (xcvb nm, ; . : ) :**

abcdefghijklmnopqrstuvwxxö, . abcdefghijklmnopqrstuvwxxö, .

Existenzminimum Extrawurst Extraausgabe Expertenrunde  
Sextett. Extrakt. Exekutive. Exkursion. Extremsportler.  
Axt: Box: Lux: Taxi: Exil: Text: Textil: Export: Praxis:

Exponat Exempel Lexikon Expertise Expertenrunde Experiment  
exerzieren, existieren, exhumieren, extrahieren, explizieren,

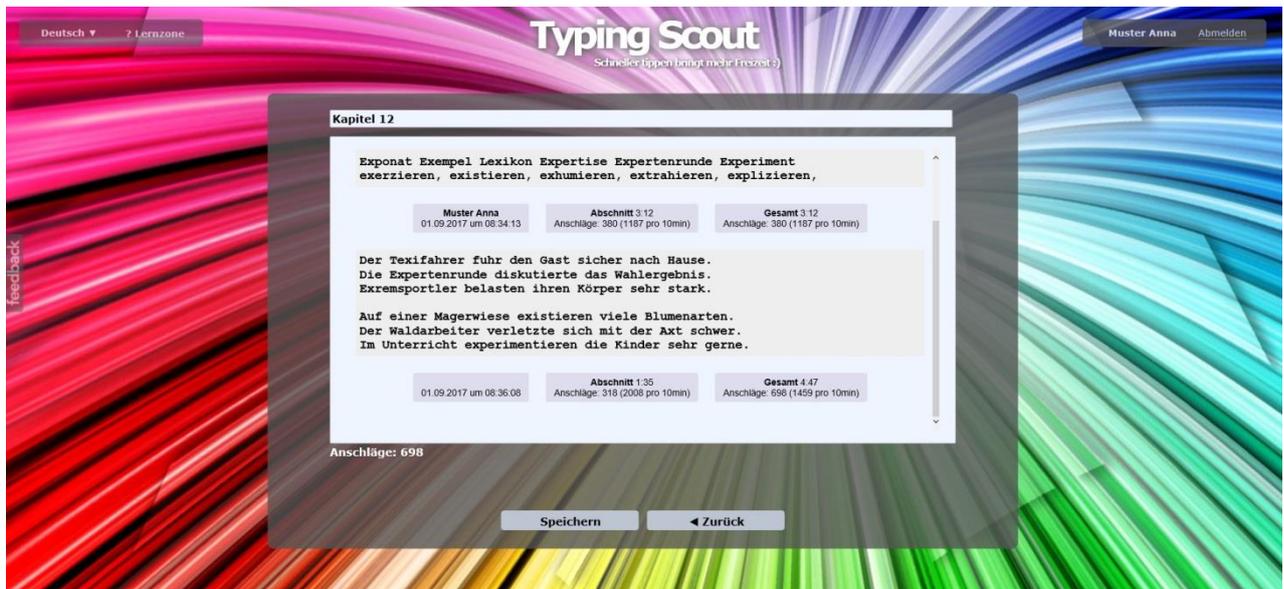
Der Taxifahrer fuhr den Gast sicher nach Hause.  
Die Expertenrunde diskutierte das Wahlergebnis.  
Extremsportler belasten ihren Körper sehr stark.

Auf einer Magerwiese existieren viele Blumenarten.  
Der Waldarbeiter verletzte sich mit der Axt schwer.  
Im Unterricht experimentieren die Kinder sehr gerne.

In der Extraausgabe erfuhr der Leser das Wahlergebnis.  
Das Sextett unterhielt die Gesellschaft mit klassischer Musik.  
Die einheimische Wirtschaft exportiert viele Waren in die EU.

Das Experiment war sehr eindrucksvoll und erfolgreich.  
Der Arzt verlegte seine alte Praxis in ein neues Haus.  
Die Textilindustrie hat ihre Produktion in den Osten verlagert.

Im Vergleich zu anderen Textverarbeitungsprogrammen besteht beim Schreibtraining keine Möglichkeit, den Text zu kopieren!



Der Menüpunkt *Schreibtraining* bietet auch die Möglichkeit, eigene Texte für das Schreibspiel zu schreiben und abzuspeichern. Diese Texte können im Schreibspiel unter *Meine Texte* geladen werden.

## Perfektionieren:

Typing Scout registriert die im Schreibspiel und im Bild- und Tastaturspiel gemachten Fehler. Die fehlerhaften Wörter bzw. Buchstaben werden basierend auf den letzten 20 Training-Logs aufgelistet. Somit können Sie sehr gezielt üben.

The screenshot shows the 'Typing Scout' interface with a colorful, abstract background. The main content area is divided into two columns: 'Wörter mit Fehlern' and 'Buchstaben mit Fehlern'. The 'Wörter mit Fehlern' table lists words and their error counts, while the 'Buchstaben mit Fehlern' table lists individual letters and their error counts. Below these tables are buttons for 'Schreibspiel', 'Bild- u. Tastaturspiel', and 'Zurück'. The text 'Basierend auf 20 Training Logs der letzten 16 Tage' is centered below the buttons.

Wort	Fehler
diese	4
Text	2
sei	2
da	2
leise	1
Schule	1
Hund	1
Gabel	1
Garten	1
-	-

Buchstabe	Fehler
k	6
e	4
s	2
a	2
d	1
l	1
n	1
b	1
r	1
x	1

The screenshot shows the 'Typing Scout' settings menu. It includes checkboxes for 'Tastatur', 'Einzeilig', and 'Korrigierbar'. There is a dropdown menu for 'Auswahl' set to 'Direkte Eingabe'. A text area contains the words 'diese diese diese diese', 'Text Text', 'sei sei', 'da da', and 'leise'. Below this is a 'Spielzeit (Minuten)' section with a row of buttons from 1 to 10, where '2' is selected. There are buttons for 'Highscores' (showing '1. Muster Anna: 159'), 'Trainings-Log', 'Start', and 'Zurück'.

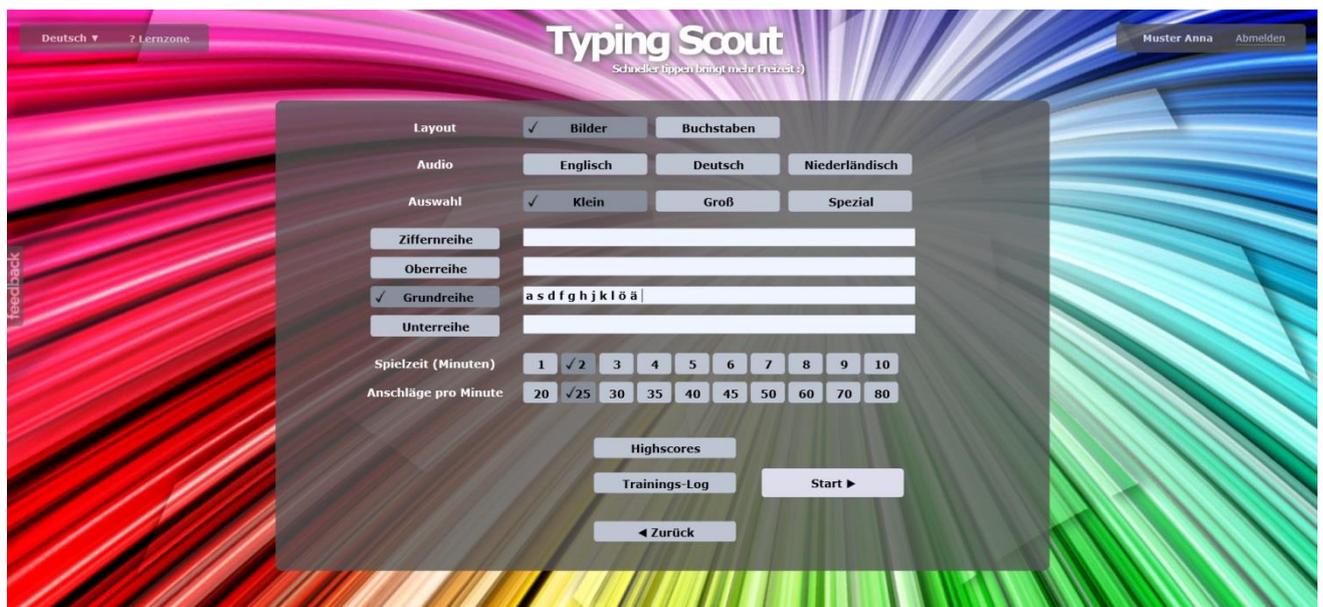
The screenshot shows the typing practice interface. At the top, it displays 'Typing Scout' and 'Direkte Eingabe'. Performance statistics are shown: '51' (score), '21.9 WPM' (words per minute), '1:32' (time), '153' (characters), '100%' (accuracy), and '0' (errors). The words 'sei sei da da lei' are displayed on a virtual keyboard. The 'sei' words are highlighted in green, and the 'da' words are highlighted in grey. A 'Zurück' button is at the bottom.

## Typetris und Memorix:

Die anstrengende Übungsarbeit kann mit den Spielen Typetris und Memorix aufgelockert werden.

Die Eingabemaske ermöglicht eine Vielzahl von Einstellmöglichkeiten (Buchstaben, Dauer, Anschläge/Minute, ...).

Während Typetris die Reaktionsgeschwindigkeit schult, ...



hilft Memorix, die Merkfähigkeit zu verbessern!



## Lehrgang Tastaturschreiben:

Das Tastaturschreiben können Sie folgendermaßen selbständig erlernen:

- I: Grundreihe ohne g und h
- II: Grundreihe mit g und h
- III: Großschreibung
- IV: obere Reihe sowie Grundreihe
- V: untere Reihe sowie Grund- und obere Reihe
- VI: Buchstaben ä, ü, ß, das Zeichen ? sowie Grundreihe, obere und untere Reihe
- VII: oberste Reihe: Ziffern und Zeichen

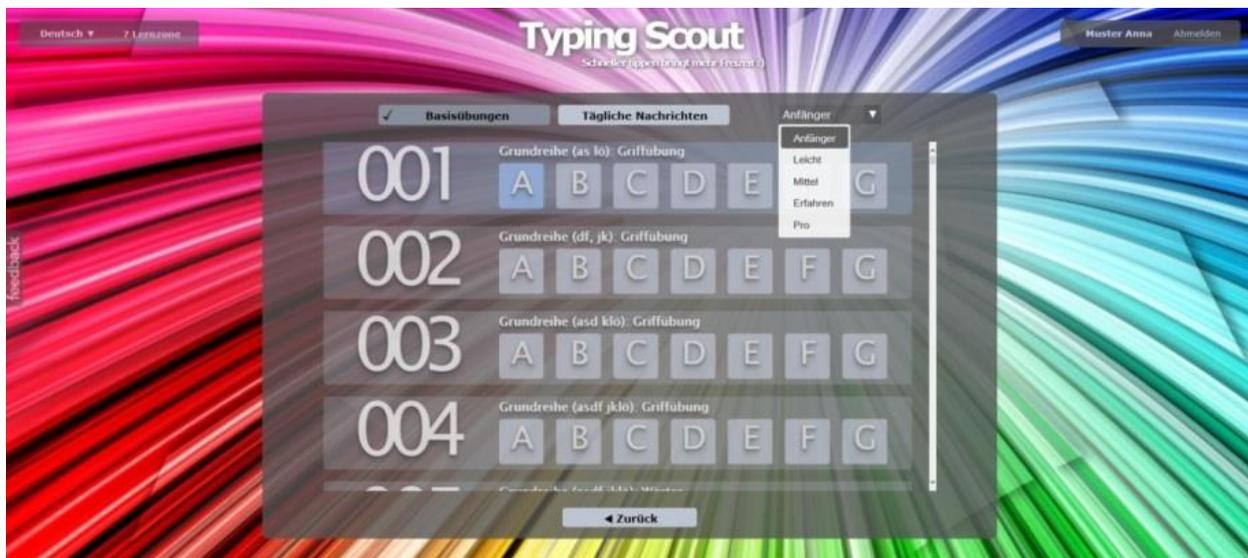
Den **Lehrgang Tastaturschreiben für Einzelpersonen** finden Sie in der Lernzone/Download!

Bitte beachten Sie auch die **Hinweise für das Tastaturschreiben** in der Lernzone/Download!

Jede Übung kann beliebig oft wiederholt werden. Es können Übungen auch ausgelassen werden. Das Schreiben der Prüfungen gibt Ihnen eine Rückmeldung über ihren Trainingserfolg. Schreiben Sie bitte die Prüfungen wie auf den Seiten 15 - 18 angeführt und definieren Sie dort Ihren eigenen Notenschlüssel!

### **Scout Mode:**

Im Menüpunkt *Scout Mode* wird ebenfalls ein Lehrgang zur Erlernung des Tastaturschreibens zur Verfügung gestellt. Pro Kapitel werden sieben Übungseinheiten angeboten.



## **Benotung, Prüfungen:**

Durch die 10-Minuten-Abschrift lässt sich Ihre Schreibgeschwindigkeit und die Schreibsicherheit feststellen.

### **Begriffe:**

#### **Vollanschläge (VA) oder Bruttoanschläge:**

Mit Anschlag ist jeder Tastendruck (Buchstabe, Leerschritt, Zeilenschaltung) gemeint; für jeden Großbuchstaben und die meisten Sonderzeichen sind also zwei Anschläge zu berechnen, da die Umschalttaste oder AltGr mit anzuschlagen sind.

#### **Fehler (F):**

Fehler sind falsche, fehlende und zuviel geschriebene Buchstaben und Zeichen, ebenso fehlende oder zuviel gemachte Leerschritte.

#### **Fehlanschläge (FA):**

$$FA = F \times 25$$

#### **Reinanschläge (RA):**

$$RA = VA - F \times 25$$

#### **Fehler-Prozent (F%)**

Prozentsatz = Fehler  $\times$  100/Vollanschläge

#### **Note:**

Die erste Dezimalstelle gibt die Note an.

#### **Beispielrechnung:**

VA:	1200
F:	3
F%:	0,245
Note:	2

#### **Schreibleistung/10 min:**

Ein Anfänger sollte 1000 – 1200 RA schreiben können.

WIFI: 1600 RA

Staatsprüfung: 2400 RA

Auf den beiden folgenden Seiten finden Sie eine Übersicht über die Prüfungen.

Legen Sie für sich selber fest, welcher Notenschlüssel für Sie gelten soll.

Als Anhaltspunkt gilt die obige Formel.

Anmerkung: Dieser Notenschlüssel ist sehr streng!

## Übersicht über die Prüfungen (einfachere Texte)

Prüfung Nr.	Abschnitte	Nr.	Bruttoanschläge <b>pro</b> 10 min	Note / Fehler maximal <b>pro</b> 10 min				
				1	2	3	4	5
1	Grundr.	008	600	4	6	8	12	> 12
3	Grundr.	015	600					
5	Großsch.	022	650					
7	bis e i	030	700					
9	bis r u	038	750					
11	bis t z	046	800					
13	bis w o	054	850					
15	bis q p	062	900					
17	bis b n	070	950					
19	bis v m	078	1000					
21	bis c , ;	086	1050					
23	bis x . :	094	1100					
25	bis y -	102	1150					
27	bis ä ü	110	1200					
29	bis ß ?	118	1250					
31	1 2 ! "	122	1250					
32	3 0 & =	125	1250					
33	4 5 \$ %	128	1300					
34	6 7 & /	131	1300					
35	8 9 ( )	134	1300	2	3	4	5	> 5

Die Fehleranzahl soll im Laufe des Lehrgangs geringer werden.

Die Prüfungszeit könnte auch nur **fünf Minuten** dauern.

Beachten Sie, dass Sie dann für die Notengebung die **Anzahl der Fehler** im Vergleich zu zehn Minuten **halbieren** müssen!

## Übersicht über die Prüfungen\* (schwierigere Texte)

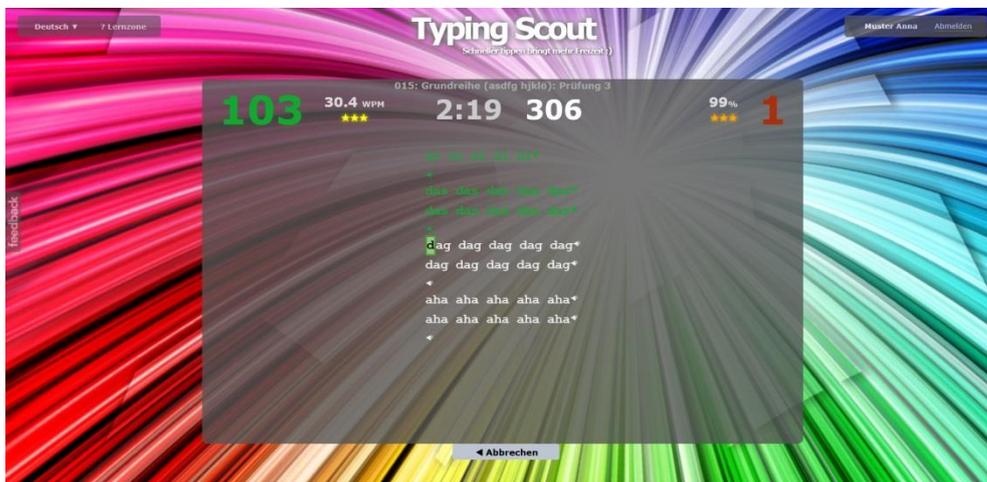
Prüfung Nr.	Abschnitte	Nr.	Bruttoanschläge pro 10 min	Note / Fehler maximal pro 10 min				
				1	2	3	4	5
2	Grundr.	009	600					
4	Grundr.	016	600					
6	Großsch.	023	650					
8	bis e i	031	700					
10	bis r u	039	750					
12	bis t z	047	800					
14	bis w o	055	850					
16	bis q p	063	900					
18	bis b n	071	950					
20	bis v m	079	1000					
22	bis c , ;	087	1050					
24	bis x . :	095	1100					
26	bis y -	103	1150					
28	bis ä ü	111	1200					
30	bis ß ?	119	1250					
31	1 2 ! "	122	1250					
32	3 0 & =	125	1250					
33	4 5 \$ %	128	1300					
34	6 7 & /	131	1300					
35	8 9 ( )	134	1300	2	3	4	5	> 5

Sie können die Prüfungen im Menüpunkt "Schreibspiel" schreiben.

Wählen Sie dazu die gewünschte Prüfung aus und machen Sie die Einstellungen (hier: Tastatur ausgeblendet, nicht einzilig = Blocktext, nicht korrigierbar)



Schreiben Sie die Prüfung (10 min oder 5 min).



Markieren Sie beim Protokoll, dass der geschriebene Text eine Prüfung war. Vergleichen Sie Ihr Ergebnis mit Ihren Vorgaben in der Programmbeschreibung Seite 15. Erläuterung: WPM = Wörter pro Minute (1 Wort besteht aus 5 Buchstaben)



Eine Übersicht über die gemachten Prüfungen erhalten Sie über die **Sortierfunktion** (links unten)!

## TASTATURSCHREIBEN

### Grundregeln:

Übung macht den Meister! Das Erlernen der Tastatur erfordert gewissenhaftes Training und konzentrierter Arbeiten!

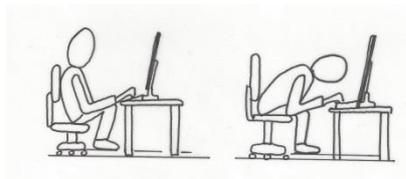
- \* Nicht auf die Tasten schauen, blind schreiben!
- \* Abdeckung verwenden!
- \* Langsam und taktmäßig schreiben!

### Körperhaltung:

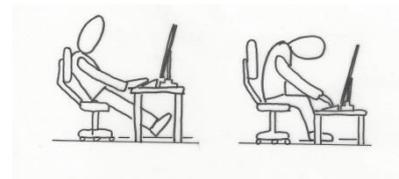
- \* Die Füße stehen flach auf dem Boden.
- \* Der Oberkörper ist aufrecht, der Rücken lehnt am Sessel.
- \* Ober- und Unterarme bilden einen rechten Winkel.
- \* Handgelenke nicht nach unten abkippen!
- \* Die Fingerkuppen berühren die Tasten (Grundstellung)



**richtig!**



**falsche Sitzhaltungen!**



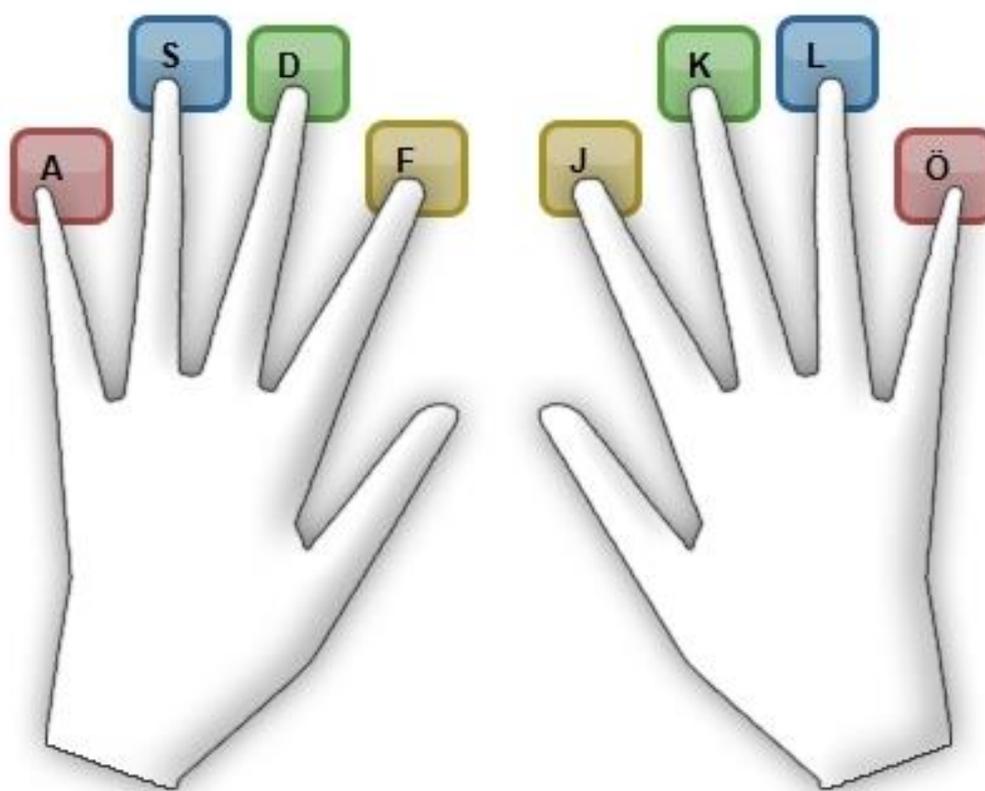
### Ausgleichsübungen:

Ausgleichsübungen dienen der Vorbeugung von Verkrampfungen der Muskulatur.

- \* Fingergymnastik
- \* Handgymnastik
- \* Nackengymnastik

Entspannungsmusik vor dem Schreiben kann die Konzentration erhöhen!

## Grundstellung:



linker kleiner Finger:

**a**

linker Ringfinger:

**s**

linker Mittelfinger:

**d**

linker Zeigefinger:

**f**

rechter kleiner Finger:

**ö**

rechter Ringfinger:

**l**

rechter Mittelfinger:

**k**

rechter Zeigefinger:

**j**

\* Das Aufsuchen der Grundstellung wird durch die Erhebungen bei den Tasten **f** u. **j** (Zeigefinger) erleichtert.

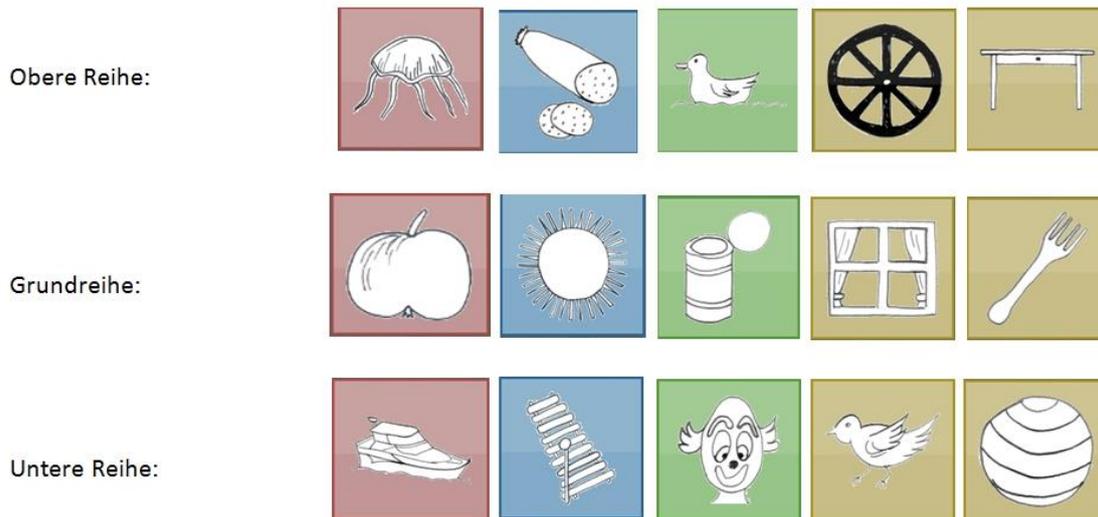
\* Die beiden Daumen "schweben" über der Leertaste.

## Bilder zum Bild- und Tastaturspiel:

- \* Die Buchstaben, die gelernt werden sollen, werden jeweils mit einem Bild verknüpft.
- \* Es hat sich bewährt, sich dies in Form einer Bildergeschichte einzuprägen:
  - \_ Auf dem kleinen Finger der linken Hand wird ein **A**pfel balanciert.
  - \_ Auf den Ringfinger scheint die **S**onne.
  - \_ Der Mittelfinger taucht in eine **D**ose mit Leckereien.
  - \_ Der Zeigefinger öffnet das **F**enster.
  - \_ Der Zeigefinger streckt sich nach der **G**abel
- \* Zu jeder Reihe wird eine passende Bildergeschichte erfunden, aufgeschrieben und auswendig gelernt.

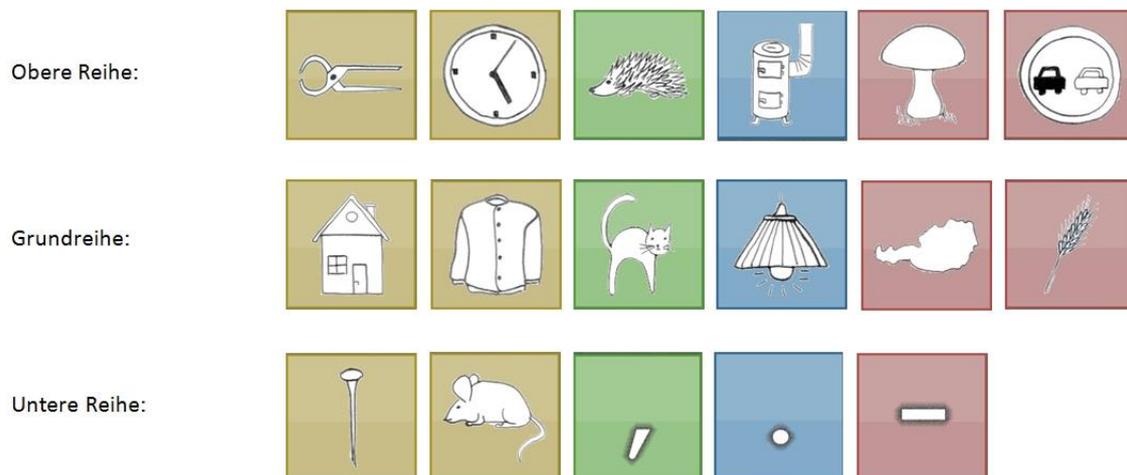
### Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

linke Hand:



### Typing Scout – Bild- und Tastaturspiel

rechte Hand:



Die Entwickler von



wünschen  
viel Erfolg und  
Spaß beim Erlernen  
des Tastaturschreibens!

© edusoft Baldauf GesbR  
DI Thomas Baldauf  
Werner Baldauf